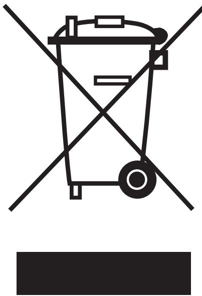


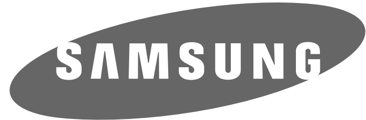


Korrekt affaldsbortskaffelse af dette produkt (elektrisk & elektronisk udstyr)

Mærket på dette produkt eller i den medfølgende dokumentation betyder, at produktet ikke må bortskaffes sammen med almindeligt husholdningsaffald efter endt levetid. For at undgå skadelige miljø- eller sundhedspåvirkninger på grund af ukontrolleret affaldsbortskaffelse skal dette produkt bortskaffes særskilt fra andet affald og indleveres behørigt til fremme for bæredygtig materialegenvinding.
Hjemmebrugere bedes kontakte forhandleren, hvor de har købt produktet, eller den lokale myndighed for oplysning om, hvor og hvordan de kan indlevere produktet med henblik på miljøforsvarlig genvinding.
Erhvervsbrugere bedes kontakte leverandøren og læse betingelserne og vilkårene i købekontrakten. Dette produkt bør ikke bortskaffes sammen med andet erhvervsaffald.

BP68-00430M-00

Bugervejledning





DLP-PROJEKTOR

Bugervejledning | **SP-H800**

Indholdsfortegnelse

Forberedelse

Tilslutninger og kildeopsætning

Billedjustering

Opsætning

Menuindstilling

Tilslutning til pc

Fejlfinding/afhjælpning

Anden information

Funktioner og design

Optisk motor, der anvender avanceret DLP-teknologi

- DLP HD2+, DC3 DMD-panelet med en opløsning på 1280 x 720 pixels er blevet anvendt.
- 5X-speed farvehjul, der er udviklet til at reducere digitale fejl
- 250W-lampe, der er udviklet til at forbedre luminansen

Livlige farver

- Kvalitetsbilledindstilling, der fokuserer på at forbedre farve – denne enhed tilsigter at realisere farvekoordinater, der opfylder sendestandarder for videoproduktion.

Minimeret ventilatorstøj og lysutæthed

- Luftstrøms- og ventilatorinstallationsstrukturen er optimeret for at minimere ventilatorstøj og stråleutæthed.

Forskellige indgangsporte

- Fem typer indgangsporte, inklusive en DVI-D-port (kompatibel med HDCP) og to komponentporte forbedrer tilslutningen til eksternt periferiudstyr.

Brugerjusteringer

- Denne enhed muliggør justering af de enkelte indgangsporte.
- Enheden har et referencemønster, der kan anvendes til positionering og justering.
- For at gøre det nemmere for brugeren i mørke omgivelser er fjernbetjeningen forsynet med baggrundsbelysning.

Advarsel vedrørende brug og udskiftning af lampe

Projektorlampe

- Projektorlampen er en forbrugsvare, hvis levetid og ydeevne afhænger af driftsbetingelserne, som f.eks. anvendelsestid og -miljø. Lampen skal udskiftes jævnligt, inden dens levetid udløber for at forhindre en pludselig forringelse af ydeevne eller svigt.
- Gratis service tilbydes inden for 90 dage efter køb af produktet og inden for 300 timers brug af produktet, hvis problemet skyldes en defekt lampe.
- Du kan kontrollere lampens anvendelsestid ved at trykke på knappen INFO på fjernbetjeningen.

Advarsel vedrørende udskiftning af lampe

- Tag netledningen ud af stikket, inden lampen udskiftes.
- Projektoren er meget varm indvendigt. Lad projektoren afkøle i mindst en time, efter at der slukkes for den.
- Kontakt forhandleren for at købe en udskiftningslampe. (Ultraviolette stråler fra lampen kan beskadige øjnene).
- Sluk for strømmen til lampen forud for udskiftning eller reparation. (På grund af lampens høje tryk kan den eksplodere).
- Pas på, når du håndterer lampen, fordi eventuelle glasstumper kan forvolde dig skade, hvis lampen går i stykker. Se "Udskiftning af lampen" på side 83.

Advarsel vedrørende brug af lampe

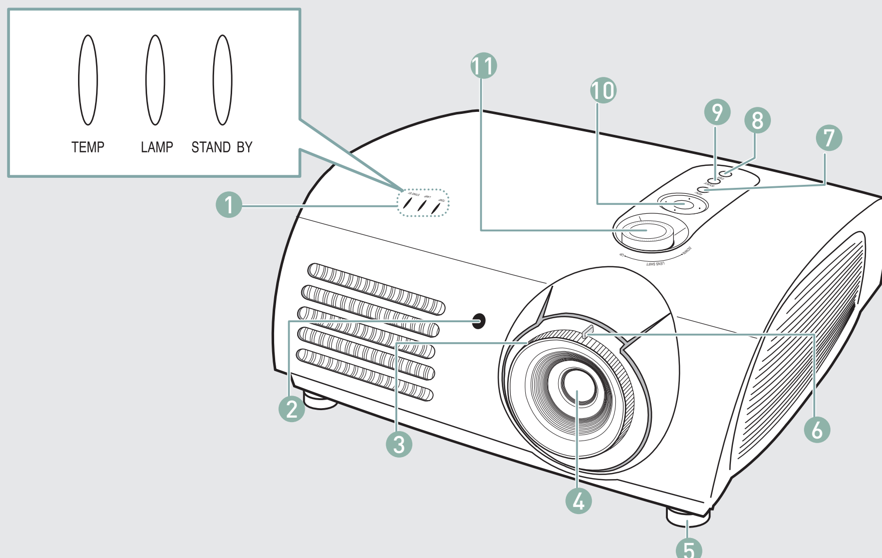
- Denne projekter udsender meget stærkt lys.
  Undlad at se direkte ind i lyskilden.
  Pas på: Den ultraviolette stråle fra lampen kan skade dit syn.
- Undlad at berøre udblæsningsventilatoren under drift.
  Den kan være meget varm.
- Undlad at udsætte enheden for regn eller fugt.

Forberedelse

PROJEKTOR OG TILBEHØR

Forside/overside og tilbehør

Forside/overside



1 **Indikatorer**
- TEMP (rød lysdiode)
- LAMP (blå lysdiode)
- STAND BY (blå lysdiode)
Se side 9, hvis du ønsker flere detaljer.

2 **Signalmodtager for fjernbetjening**

3 **Fokusring**
Anvendes til justering af fokus.

4 **Objektiv**

5 **Justérbare fødder**
Du kan justere skærmens position op og ned ved hjælp af de justérbare fødder.

6 **Zoomknap**
Anvendes til at forstørre eller formindske billedstørrelsen.

7 **MENU**
Brug denne knap til at åbne eller afslutte en menu eller til at gå frem i en menu.

8 **POWER**
Anvendes til at tænde og slukke for projektoren.

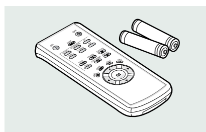
9 **SOURCE**
Anvendes til at vælge indgangssignaler fra de eksterne kilder.

10 **Vælg- og flytknap**
Brug denne knap til at flytte eller vælge et punkt i en menu.

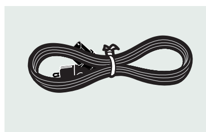
11 **Objektivjusteringsknap**
Du kan justere skærmbilleder op og ned inden for objektivets rækkevidde.

Tilbehør

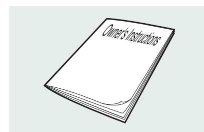
Fjernbetjening/2 batterier



Netledning



Brugervejledning



Indikatoroplysninger

● : Tændt ◐ : Blinker ○ : Slukket

TEMP	LAMP	STANDBY	Information
○	○	●	Hvis du trykker på knappen **POWER** på fjernbetjeningen eller projektoren, vises skærmen inden for 30 sekunder.
○	●	●	Projektoren er i normal driftstilstand.
○	◐	●	Denne tilstand forekommer, når projektoren forbereder en handling, efter at der er blevet trykket på knappen **POWER** på projektoren eller fjernbetjeningen.
○	◐	○	Du trykker på knappen **POWER** for at slukke for projektoren, og kølesystemet er i drift for at afkøle projektoren indvendigt. (Det varer ca. 1 minut og 30 sekunder)
◐	○	◐	Se foranstaltning 1 herunder, hvis ventilatoren inden i projektoren ikke er i normal driftstilstand.
◐	◐	○	Se foranstaltning 2 herunder, hvis lampedækslet, der beskytter lampeenheden, ikke er korrekt lukket.
◐	○	○	Der slukkes automatisk for strømmen, når temperaturen inden i projektoren overstiger grænsen. Se foranstaltning 3.
◐	◐	◐	Se foranstaltning 4 herunder, hvis lampens levetid er ved at være overskredet, eller hvis der opdages et problem med lampen.

Afhjælpning af indikatorproblemer

Klassificering	Tilstand	Foranstaltninger
Foranstaltning 1	Hvis ventilatorsystemet ikke er i normal driftstilstand.	Hvis symptomet varer ved, efter at du har frakoblet og derefter gentilsluttet netledningen og har tændt for projektoren igen, skal du kontakte leverandøren af produktet eller vores servicecenter.
Foranstaltning 2	Hvis lampedækslet, der beskytter lampeenheden, ikke er korrekt lukket, eller sensorsystemet ikke er i normal driftstilstand.	Kontrollér skruen i bunden af projektoren. Hvis du ikke kan finde årsagen til problemet, skal du kontakte nærmeste forhandler eller serviceafdeling.
Foranstaltning 3	Hvis temperaturen inden i projektoren bliver for høj.	Justér projektorens position ved at følge installationsanvisningerne i denne vejledning, og lad projektoren afkøle, inden du genstarter den. Hvis problemet ikke forsvinder, skal du kontakte nærmeste forhandler eller serviceafdeling.
Foranstaltning 4	Lampen har en funktionsfejl efter unormal slukning eller ved genstart lige efter slukning af projektoren.	Sluk for strømmen, vent i en tilstrækkelig afkølingsperiode, og tænd derefter for strømmen igen.
	Hvis lysstyrken på billedskærmen forringes, eller der opstår billedforringelse.	Kontrollér, hvor længe lampen er blevet brugt, og kontakt nærmeste forhandler eller serviceafdeling med henblik på udskiftning af lampen.



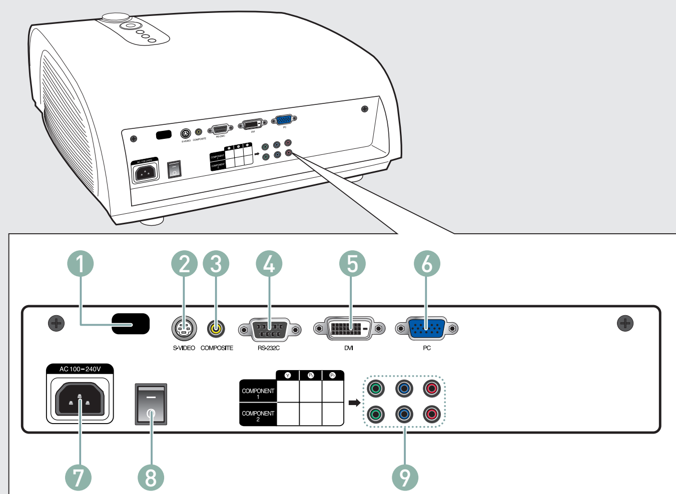
BEMÆRK

Denne projektor anvender et ventilatorsystem for at forhindre, at enheden bliver overophedet.
Ventilatorfunktionen kan forårsage støj, men dette påvirker ikke produktets ydeevne.
Der ombyttes eller refunderes ikke for støjproblemer.

PROJEKTOR OG TILBEHØR

Bagside og kabler

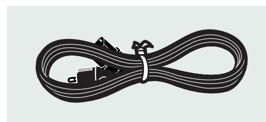
Bagside



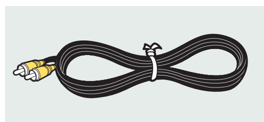
1 **Signalmodtager for fjernbetjening**
2 **S-VIDEO-indgangsport**
3 **KOMBINEREDE indgangsporte**
4 **RS-232C-port**
5 **DVI-indgangsport**
6 **PC-indgangsport**
7 **Vekselstrømsport**
8 **Tænd/sluk-knap**
9 **Komponent-indgangsport**

Kabler

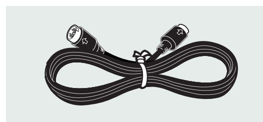
Netledning
Tilsluttes stikkontakt 7.



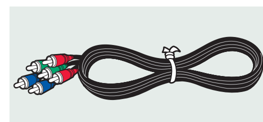
Videokabel (KOMBINERET)
Tilsluttes tilslutningsport 3.



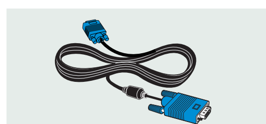
S-Video-kabel
Tilsluttes tilslutningsport 2.



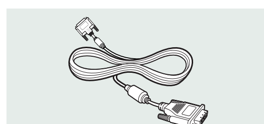
Komponentkabel
Tilsluttes tilslutningsport 9.



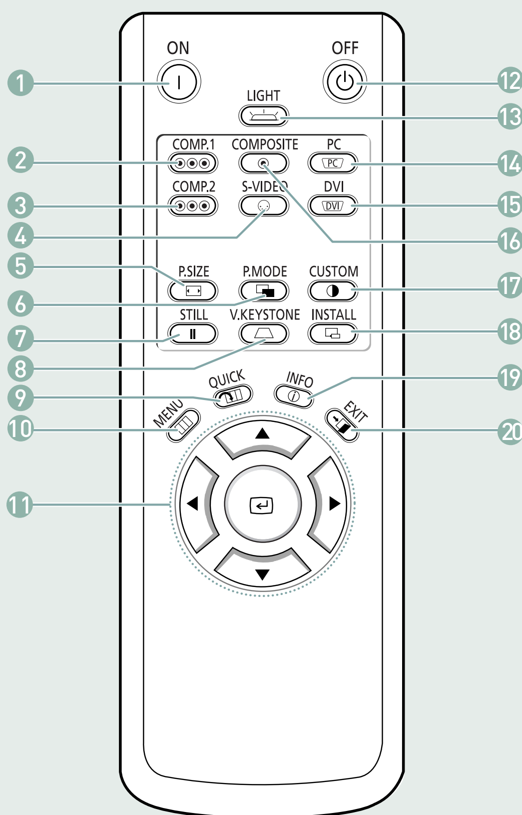
Pc-videokabel
Tilsluttes tilslutningsport 6.



DVI-D-kabel
Tilsluttes tilslutningsport 5.



Fjernbetjeningens knapper



1 **ON**
Anvendes til at tænde for projektoren.

2 **COMP.1** (side 24~27)
Anvendes til at skifte til KOMPONENT 1-tilstand.

3 **COMP.2** (side 24~27)
Anvendes til at skifte til KOMPONENT 2-tilstand.

4 **S-VIDEO** (side 23, 26)
Anvendes til at skifte til S-VIDEO-tilstand.

5 **P.SIZE** (side 37)
Anvendes til at justere størrelsen på billedskærmen.

6 **P.MODE** (side 30)
Anvendes til at vælge billedtilstand.

7 **STILL** (side 45)
Anvendes til at se still-billeder.

8 **V.KEYSTONE** (side 50)
Du kan anvende denne funktion til trapezformet justering af billedet.

9 **QUICK** (side 60)
Anvendes til hurtigt at vælge den forrige menu.

10 **MENU**
Anvendes til at vise menuskærmen.

11 **▲▼◀▶ (Flyt) / ⏎ (Vælg)**
Anvendes til at flytte til eller vælge de enkelte menupunkter.

12 **OFF**
Anvendes til at slukke for projektoren.

13 **LIGHT** (side 13)
Anvendes til at betjene fjernbetjeningen i et mørkt rum.

14 **PC** (side 25, 64, 66~70)
Anvendes til at skifte til PC-tilstand.

15 **DVI** (side 25, 64)
Anvendes til at skifte til DVI-tilstand.

16 **COMPOSITE** (side 23, 26)
Anvendes til at skifte til KOMBINERET-tilstand.

17 **CUSTOM** (side 31)
Anvendes til at vælge billedbrugerjusteringstilstand.

18 **INSTALL** (side 48)
Anvendes til at spejlvende eller vende det projicerede billede.

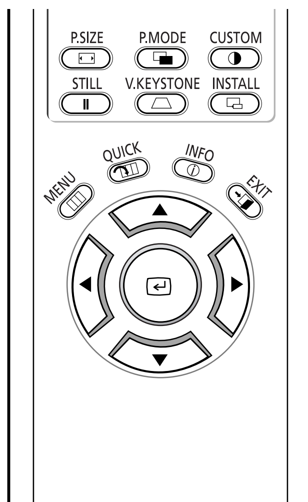
19 **INFO** (side 53)
Anvendes til at kontrollere kildesignaler, billedopsætning, pc-skærmjustering samt lampens levetid.

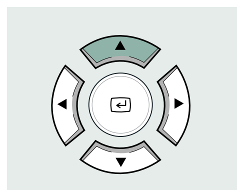
20 **EXIT**
Anvendes til at afslutte menuskærmen.

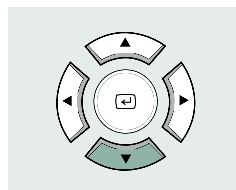
PROJEKTOR OG TILBEHØR

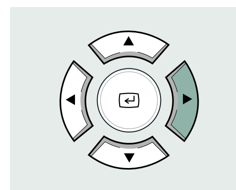
Brug af fjernbetjeningen

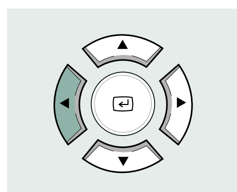
Betjening af Flyt/Vælg-knappen

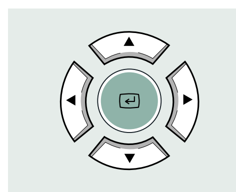



Flyt menupunkt (op)


Flyt menupunkt (ned)

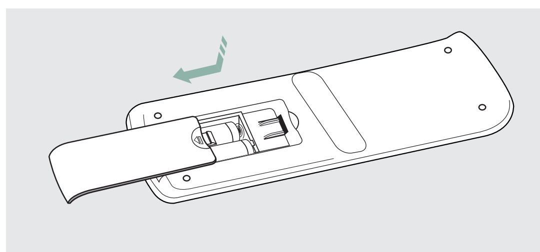

Angiv justering (højre), eller flyt til et punkt længere nede.


Angiv justering (venstre), eller flyt til et punkt længere oppe.


Vælg den aktuelle indstilling

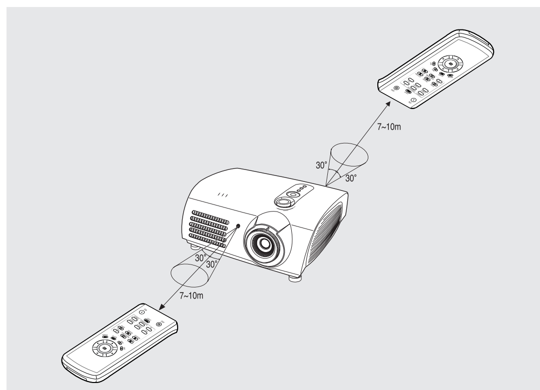
Isætning af batterier i fjernbetjeningen

1. Tryk på ▼ -delen af dækslet for at tage det af.
2. Indsæt to 1,5V AAA-batterier under hensyntagen til +/–.
3. Luk dækslet.



Tilladt rækkevidde og vinkel for modtagelse af fjernbetjeningssignal

Fjernbetjeningen er effektiv inden for en vinkel på 30° og en afstand af 7-10 m fra projektoren.

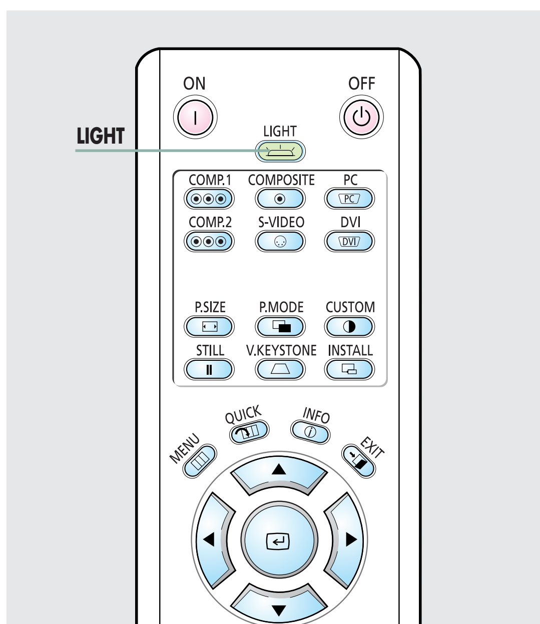



FORSIGTIG

- Hold brugte batterier på afstand af børn, og bortskaf dem på korrekt vis (i henhold til gældende regler).
- Undlad at anvende nye og brugte batterier sammen. Udskift batterier to ad gangen.
- Tag batterierne ud, når projektoren ikke anvendes i længere tid.

Brug af fjernbetjeningen på mørke steder (LIGHT)

Tryk på knappen **LIGHT** på fjernbetjeningen, og hold den nede i fem sekunder. Fjernbetjeningens knapper oplyses i ca. fem sekunder og slukkes automatisk.



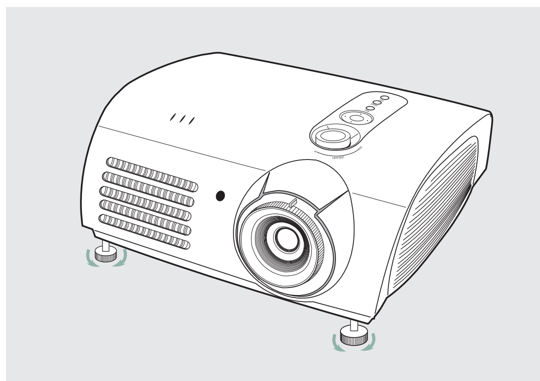
Installation

Installation af projektoren

Installér projektoren, så projektionen er vinkelret på skærmen.

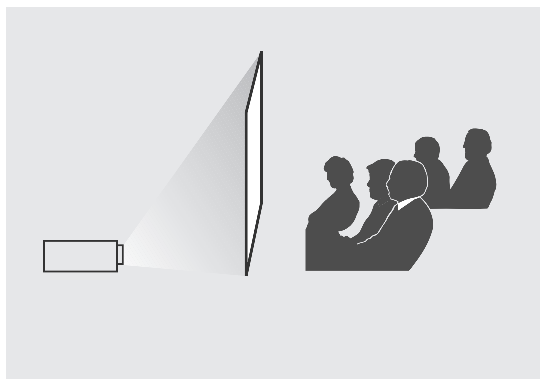

BEMÆRK

- Centrér objektivet i forhold til skærmen. Hvis projektoren ikke er anbragt vinkelret på skærmen, kan billedet fremstå trapezformet.
- Undlad at installere skærmen på et lyst sted, da det gør det sværere at se skærmen.
- Mørklæg rummet, hvis du installerer projektoren på et lyst sted.



Installation af projektoren bagved skærmen

Installér en gennemskinnelig skærm for at anbringe projektoren bagved den.
Den gennemskinnelige skærm viser det horisontalt spejlvendte billede.
Rotér billedet (der projiceres fra projektoren) horisontalt.
(Side 48)

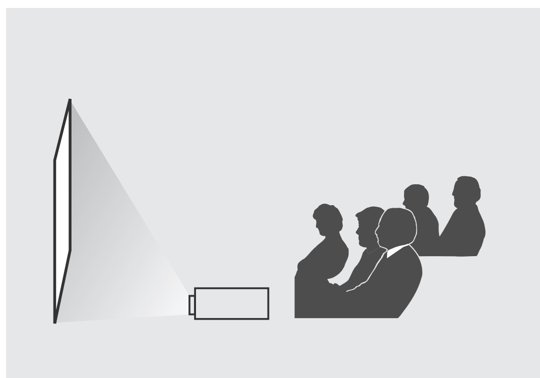


Installation af projektoren foran skærmen

Installér projektoren på publikums side.


BEMÆRK

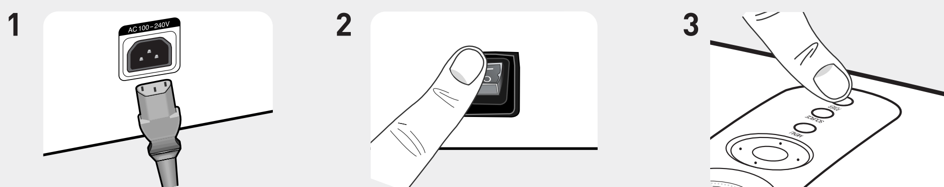
- Projektoren kan installeres i loftet foran/bagved skærmen.
- Kontakt forhandleren, hvis du vil installere projektoren i loftet.



TÆNDE/SLUKKE

Tænde for projektoren

1. Slut netledningen til strømudtaget på bagsiden af projektoren.
2. Tryk på, og sæt tænd/sluk-knappen på bagsiden af projektoren på "—".
3. Tryk på knappen **POWER** på projektoren eller på knappen **ON** på fjernbetjeningen.
4. Der vises et billede på skærmen efter ca. 30 sekunder.




BEMÆRK

- Når du slukker for projektoren, stopper ventilatoren inden for 1 minut og 30 sekunder.
- Når ventilatoren stopper, skal du sætte tænd/sluk-knappen på "O" og koble netledningen fra.

SLUKKE for strømmen

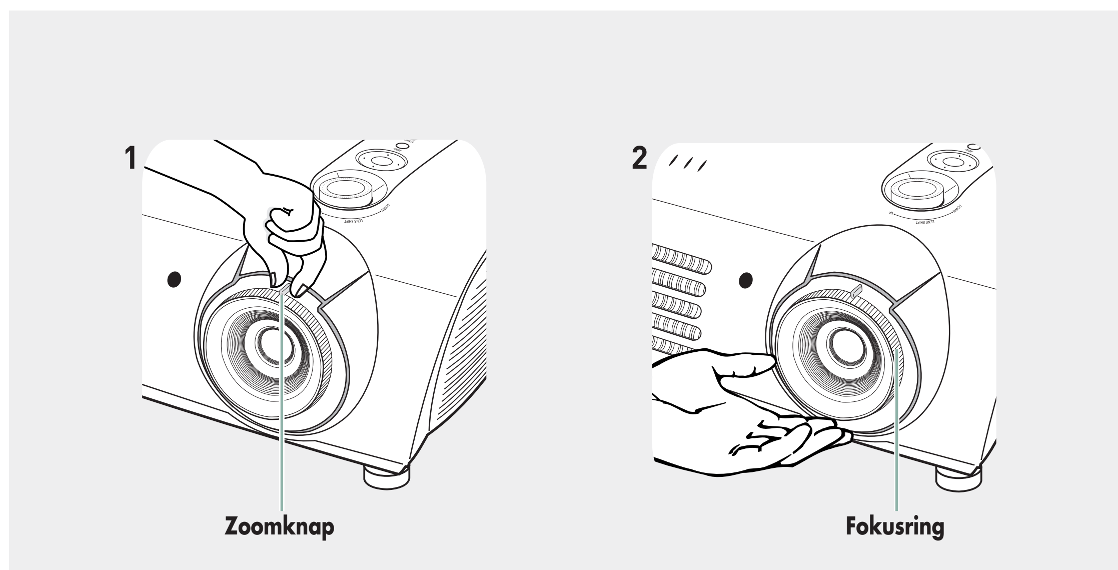
1. Tryk på knappen [POWER] på projektoren eller på knappen [OFF] på fjernbetjeningen.
2. Vælg knappen [OK], som vises på skærmen.
3. Du må ikke tage netledningen ud af stikkontakten, og du må ikke trykke på <O>-siden af tænd/sluk-knappen bag på projektoren under afkølingen (ca. 1,5 minut). Utilstrækkelig afkøling kan reducere produktets levetid. Under afkølingen blinker lysdioden for [LAMP] på selve produktet.
4. Når afkølingen er overstået, slukkes lysdioden for [LAMP] på selve produktet, og lysdioden for [STAND BY] tændes. Tryk på <O>-siden af tænd/sluk-knappen bag på projektoren for at minimere strømforbruget ved standby.



Zoomning og fokusjustering

Brug af zoomknappen og fokusringen

1. Du kan justere billedets størrelse inden for zoomområdet ved hjælp af zoomknappen.
2. Bring billedet i fokus på skærmen ved hjælp af fokusringen.

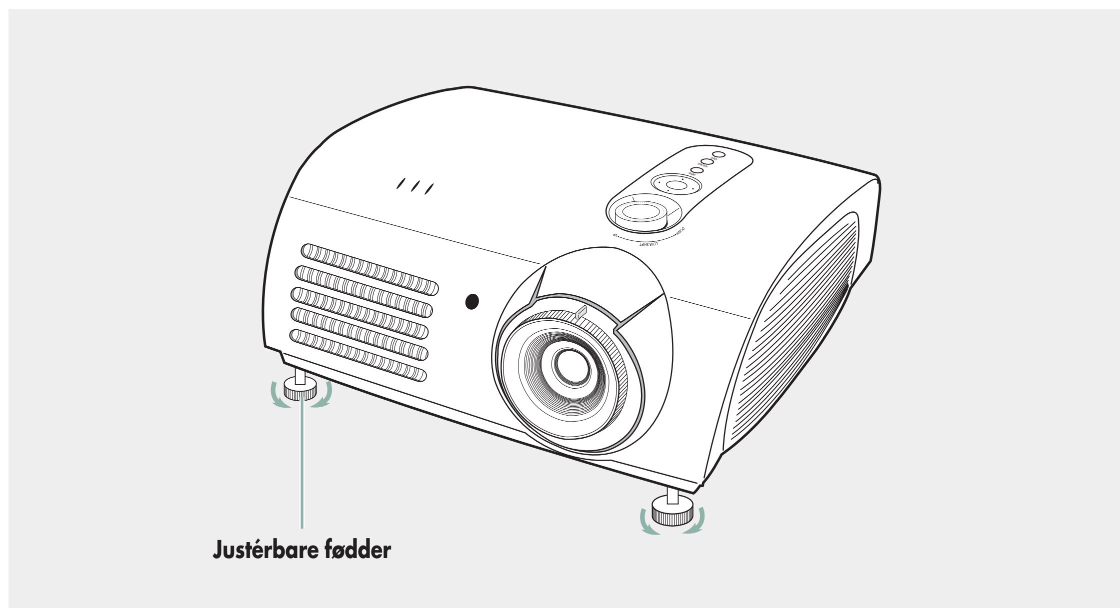



BEMÆRK

Fokus kan virke sløret, hvis projektoren er installeret i en afstand, der er kortere end anbefalet. (Side 19)

Justering ved hjælp af justérbare fødder

Du kan anbringe projektoren i niveau ved hjælp af de justérbare fødder.



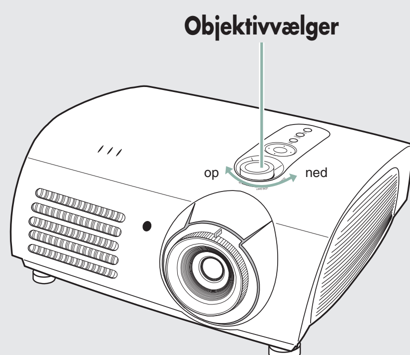

BEMÆRK

- Du kan justere projektorens niveau op til fem grader.
- Afhængigt af projektorens position, kan trapezforvrængning forekomme. (Side 50)

Brug af objektivvælgeren

Brug af objektivvælgeren

Flyt billedet, der projiceres på skærmen, op og ned inden for objektivets rækkevidde ved at dreje på objektivvælgeren oven på projektoren.





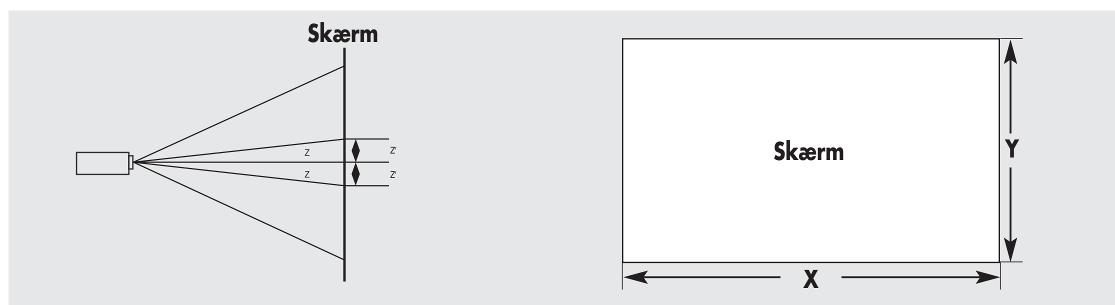
Skærmstørrelse og projektionsafstand

Installér projektoren på en plan, jævn overflade, og anbring den i niveau ved hjælp af de justérbare fødder for at opnå optimal billedkvalitet. Hvis billederne ikke er skarpe, kan du justere dem ved hjælp af zoomknappen eller fokusringen eller ved at flytte projektoren længere frem eller tilbage.

Diagonal billedstørrelse (inch)	Skærmstørrelse (16:9)		Projektionsafstand (Z)		Afstand fra objektivmidte til bunden af billedet (Z':cm/inch)
	Vandret (X:cm/inch)	Lodret (Y:cm/inch)	Min (m/ft)	Maks (m/ft)	
300	666.3	374.6	10.5	13.6	31.2
250	555.3	312.2	8.6	11.4	26.0
200	444.2	249.7	6.9	9.1	20.8
190	422.0	237.2	6.6	8.6	19.8
180	399.8	224.7	6.2	8.2	18.7
170	377.6	212.3	5.9	7.7	17.7
160	355.4	199.8	5.5	7.3	16.6
150	333.2	187.3	5.2	6.8	15.6
140	311.0	174.8	4.8	6.4	14.6
130	288.7	162.3	4.5	5.9	13.5
120	266.5	149.8	4.1	5.5	12.5
110	244.3	137.3	3.8	5.0	11.4
100	222.1	124.9	3.5	4.5	10.4
90	199.9	112.4	3.1	4.1	9.4
80	177.7	99.9	2.8	3.6	8.3
70	155.5	87.4	2.4	3.2	7.3
60	133.3	74.9	2.1	2.7	6.2
50	111.1	62.4	1.7	2.3	5.2
43	95.5	53.7	1.5	1.9	4.5
40	88.8	49.9	1.4	1.8	4.2
33	73.3	41.2	1.1	1.5	3.4
30.385	67.5	37.9	1.0	1.4	3.2


BEMÆRK

Denne projektor er designet til at vise billeder optimalt på en 80-150"-skærm.




BEMÆRK

- Z : Projektionsafstand
- Z' : Afstand fra objektivmidte til bunden af billedet

Tilslutninger og kildeopsætning

Før tilslutning

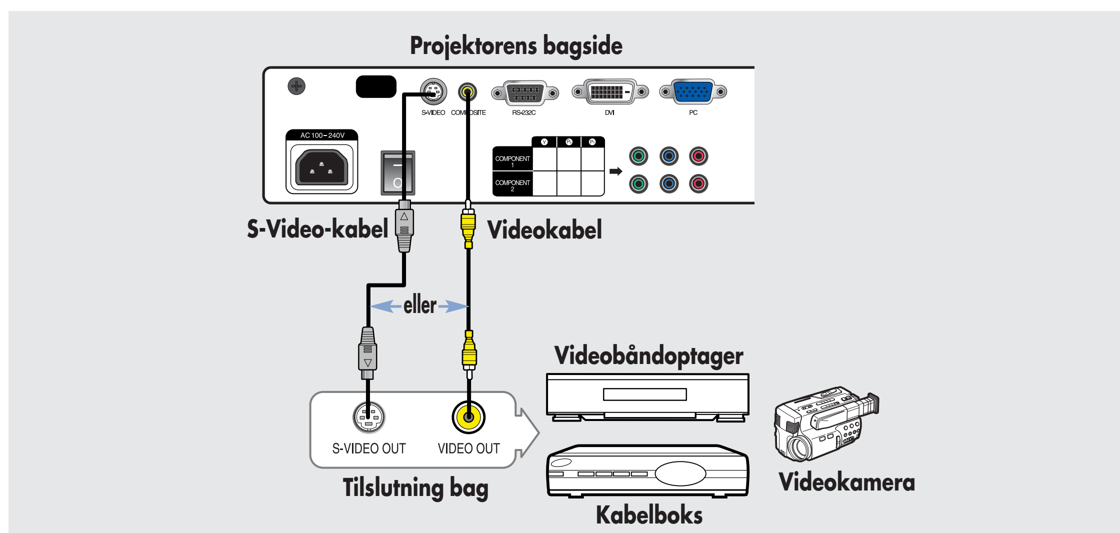
Kontrollér følgende, før du slutter projektoren til andre enheder.

Kontrollér følgende forud for tilslutning

1. Se i vejledningen til den enhed, som projektoren sluttes til.
   Antallet og positionen af porte kan variere, afhængigt af enhedstyperne.
2. Undlad at tilslutte strøm, før alle tilslutninger er foretaget. Hvis du forsøger at tilslutte strøm, mens du tilslutter kabler, kan det medføre beskadigelse af projektoren.
3. Kontrollér den type porte, som projektoren sluttes til.
4. Dette produkt modtager videosignaler fra en ekstern enhed og viser videoen på en skærm. Til lydsignaler kræves et yderligere lydsystem.

Se "Bagside og kabler" på side 10 vedrørende kabler, der anvendes til tilslutning.

Tilslutning til videobåndoptager/videokamera/kabelboks



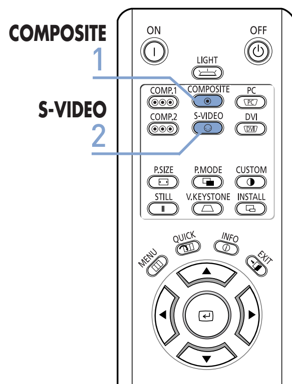
1 Slut projektorens **KOMBINEREDE**-indgangsport (gul) til **VIDEO OUT**-porten (gul) på videoudstyret ved hjælp af videokablet.

Hvis videoudstyret har en **S-VIDEO OUT**-port, skal den sluttes til projektorens S-VIDEO-indgangsport.

- Brug af S-VIDEO-forbindelsen giver en højere, visuel kvalitet.

2 Når du er færdig med at tilslutte enhederne, skal du slutte projektoren og videobåndoptageren til stikkontakten.

Visning af billedet



1 Tænd for projektoren, og tryk på knappen COMPOSITE for at vælge **Composite**.

Composite

2 Forbind projektoren og videoudstyret med S-Videokablet, og tryk på knappen **S-VIDEO** for at vælge **S-Video**.

- Hvis Composite-tilstand ikke er tilgængelig, skal du kontrollere, at videokablerne er tilsluttet korrekt.

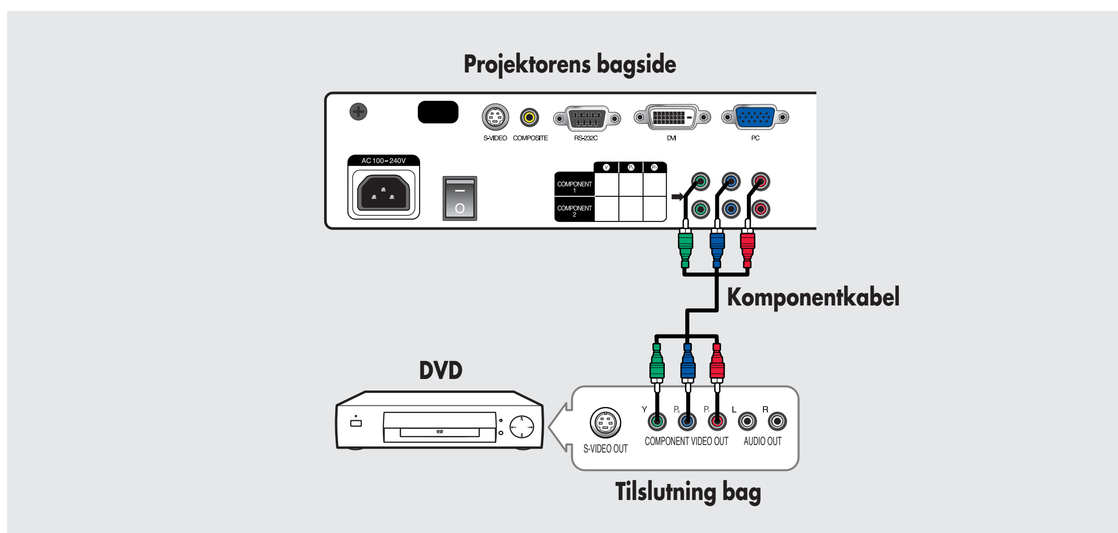


BEMÆRK

- Kontrollér, at der er slukket for projektoren og videoudstyret, inden du tilslutter kabler.
- Denne projektor understøtter ikke lyd. (Hvis du ønsker lyd, kræver det et separat lydsystem).
- Dette produkt understøtter ikke PAL-N-broadcasting-typen.

TILSLUTNING TIL VIDEOUDSTYR

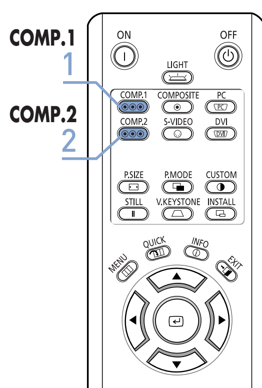
Tilslutning til dvd



1 Slut indgangsporten **COMPONENT 1** (Y/Pb/Pr) eller **COMPONENT 2** (Y/Pb/Pr) bag på projektoren til komponentporten bag på DVD-afspilleren ved hjælp af komponentkablet.

2 Når du er færdig med at tilslutte enhederne, skal du slutte projektoren og DVD-afspilleren til stikkontakten.

Visning af billedet



1 Tænd for projektoren, og tryk på knappen **COMP.1** for at vælge **Component1**.

2 Tryk på knappen **COMP.2** for at vælge **Component2**, hvis **COMPONENT2** er tilsluttet.

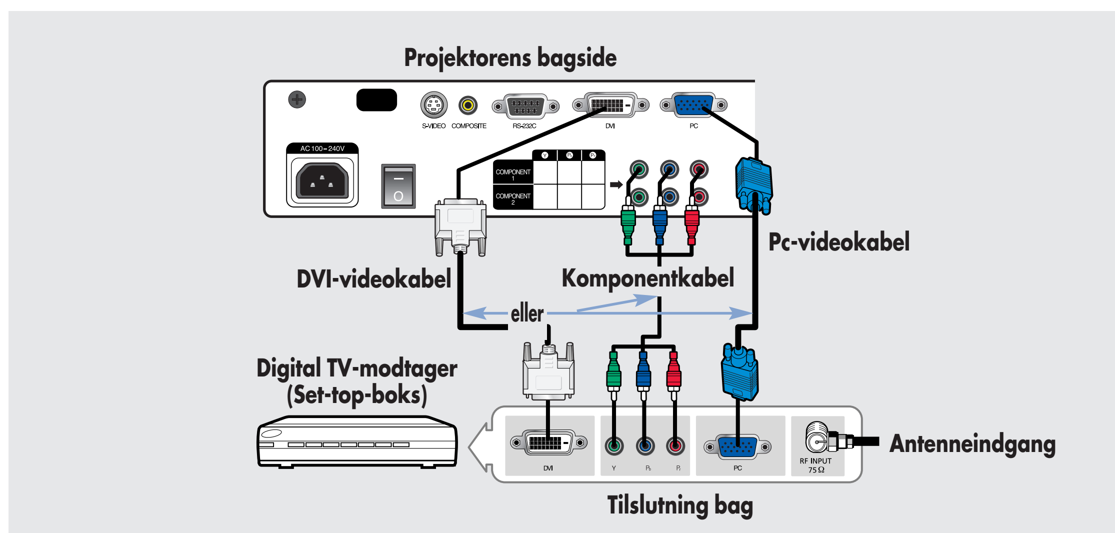
- Hvis komponenttilstand ikke er tilgængelig, skal du kontrollere, at komponentkablerne er korrekt tilsluttet.

Component1


BEMÆRK

Komponentportene er mærket med (Y, Pb,Pr), (Y, B-Y, R-Y) eller (Y, Cb, Cr), afhængigt af producenten.

Tilslutning til den digitale tv-modtager

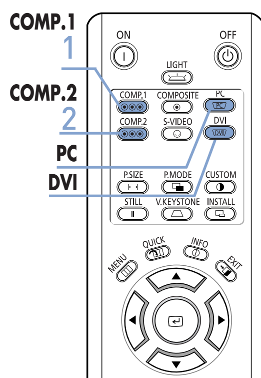


1 Slut antennekablet til modtagerens antennesignalindgangsterminal.

2 Slut indgangsporten COMPONENT 1 (Y/Pb/Pr) eller COMPONENT 2 (Y/Pb/Pr) bag på projektoren til komponentporten bag på den digitale broadcast-modtager ved hjælp af komponentkablet.
Hvis den digitale broadcast-modtager har en DVI- eller PC-udgangsport, kan du tilslutte en digital broadcast-modtager ved hjælp af indgangsporten [DVI] eller [PC] på projektoren.

3 Når du er færdig med at tilslutte enhederne, skal du slutte projektoren og DTV'et til stikkontakten.

Visning af billedet



1 Tænd for projektoren, og tryk på knappen COMP.1 for at vælge **Component1**.

2 Tryk på knappen **COMP.2** for at vælge **Component2**, hvis **COMPONENT2** er tilsluttet. Hvis modtageren er sluttet til DVI- eller PC-porten, skal du trykke på knappen **DVI** eller **PC** for at vælge henholdsvis **DVI** eller **PC**.

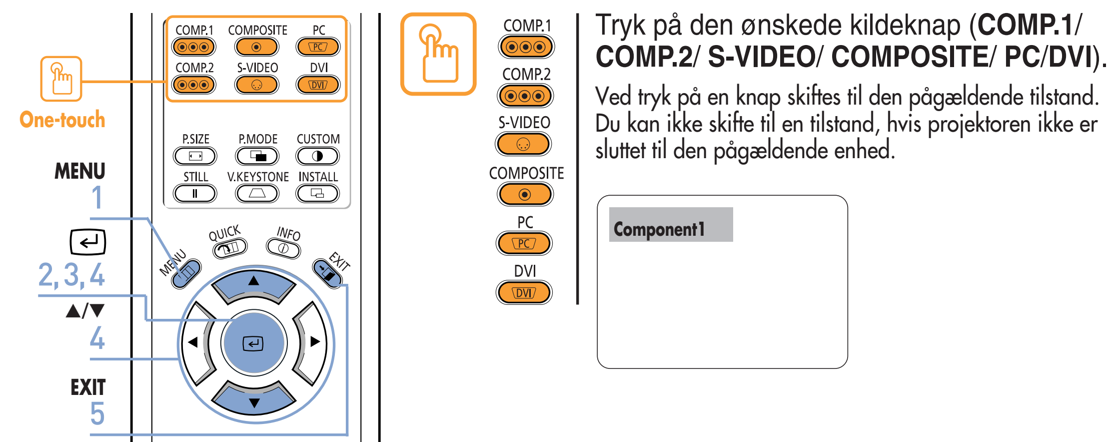
■ Hvis komponenttilstand ikke er tilgængelig, skal du kontrollere, at komponentkablerne er korrekt tilsluttet.

Component1

DVI

Opsætning af den eksterne indgangskilde

Du kan vælge en enhed, der er sluttet til projektoren, til visning.



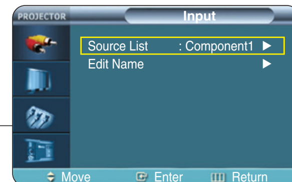
Tryk på den ønskede kildeknap (**COMP.1/ COMP.2/ S-VIDEO/ COMPOSITE/ PC/DVI**).

Ved tryk på en knap skiftes til den pågældende tilstand.
Du kan ikke skifte til en tilstand, hvis projektoren ikke er sluttet til den pågældende enhed.

1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

2 Tryk på knappen ↵ for at vælge **Input**.
Menuen **Input** vises.

3 Tryk på knappen ↵ for at vælge **Source List**.
Menuen **Source List** vises.



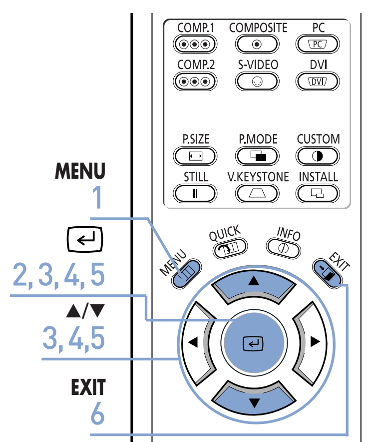
4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede indgangstilstand, og tryk derefter på knappen ↵.
Den valgte kildeindgang vises.
Hvis indgangstilstanden ikke er markeret, skal du kontrollere, at kablerne er korrekt tilsluttet.

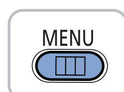


5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

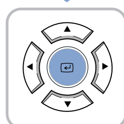
Navngivning af de eksterne tilslutninger

Du kan redigere navnene på de enheder, der er tilsluttet projektoren.

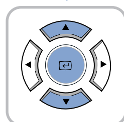




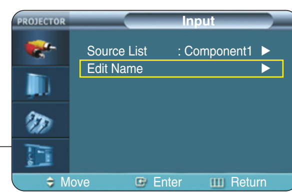
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

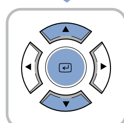


2 Tryk på knappen ↵ for at vælge **Input**.
Menuen **Input** vises.



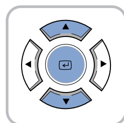
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Edit Name**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Edit Name** vises.



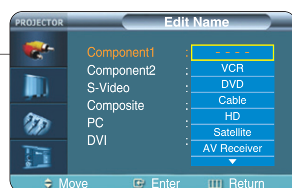


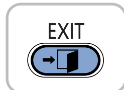
4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til redigeret indgangstilstand, og tryk derefter på knappen ↵.





5 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede enhed, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte enhed.

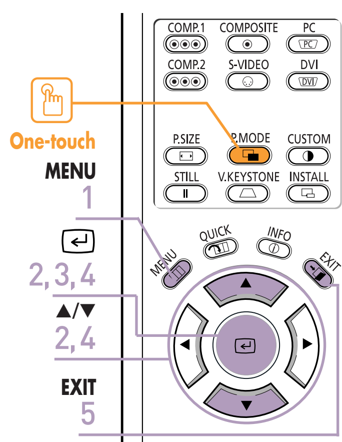




6 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Billedjustering

Valg af billedtilstand

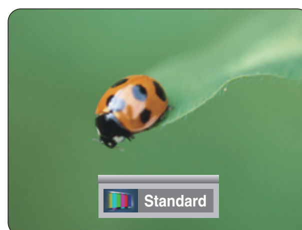


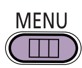




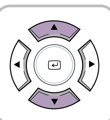
Tryk på knappen **P.MODE.**

For hvert tryk på knappen skifter billedtilstand til **Dynamic**, **Standard**, **Movie1**, **Movie2**, **User1**, **User2**, **User3** og **Custom**.

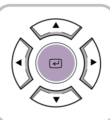




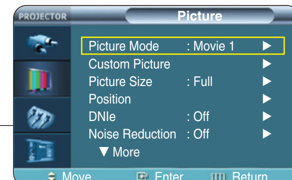
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

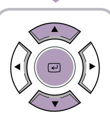


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**.
Menuen **Picture** vises.

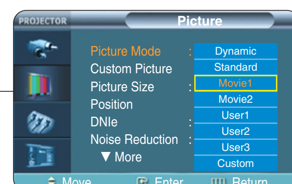


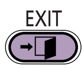
3 Tryk på knappen ↵.
Indstillingerne for **Billedtilstand** vises.





4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede tilstand, og tryk derefter på knappen ↵.
Når du trykker på knapperne ▲ eller ▼, ændres **Dynamic** - **Standard** - **Movie1** - **Movie2** - **User1** - **User2** - **User3** - **Custom** i sekvens.





5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Indstillinger for hver billedtilstand

Billedtilstande	Farvetemperatur	Gamma
Dynamic	9300K	Grafik: Gamma-tilstand, som passer til en pc-skærm.
Standard	8000K	Video: Gamma-tilstand Normal, som passer til en TV-skærm.
Movie1	6500K	Film: Gamma-tilstand Film.
Movie2	5500K	

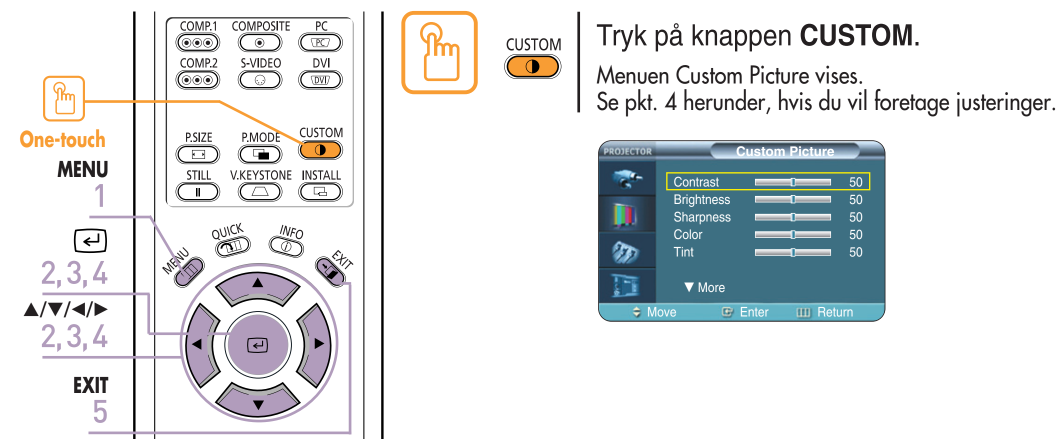


BEMÆRK

Du kan gemme dine skærmindstillinger i User1,User2 og User3 efter behov.
▶ Se side 35.

Brugerdefinerede billedindstillinger

Du kan justere **Contrast**, **Brightness**, **Sharpness**, **Color** og **Tint** for billedet efter behov.

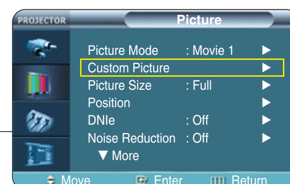


Tryk på knappen CUSTOM.
Menuen Custom Picture vises.
Se pkt. 4 herunder, hvis du vil foretage justeringer.

MENU

1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Picture** vises.



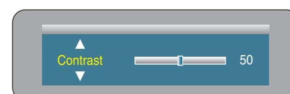
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Custom Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Custom Picture** vises.

4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til det ønskede punkt, og tryk derefter på knappen ↵.
Tryk på knappen ◄ eller ► for at justere det valgte punkt.
Der åbnes et separat justeringsvindue, hvori du kan foretage justeringen.



EXIT

5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.



Brugerdefineret billede

Contrast	Anvendes til at justere kontrasten mellem motivet og baggrunden.
Brightness	Anvendes til at justere lysstyrken for hele billedet.
Sharpness	Anvendes til at justere motivets konturer, så de bliver mere eller mindre skarpe.
Color	Anvendes til at justere farven, så den bliver lysere eller dybere.
Tint	Anvendes til at opnå en mere naturlig farve på motiver ved hjælp af grøn- eller rød-niveau.

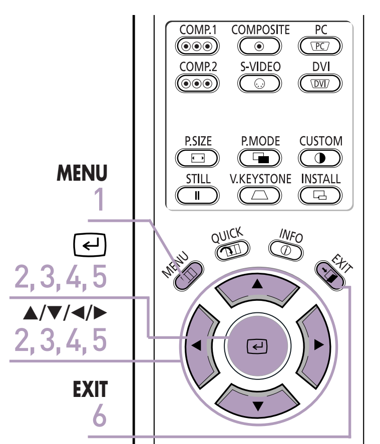


BEMÆRK

- Du kan kun justere farve i tilstandene **S-Video** og **Composite**.
- Du kan ikke justere skarpheden i tilstandene **Component1**, **2**(720p), **PC** og **DVI**.

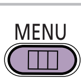
Ændring af farvestandard

Du kan justere farvestandarden, så den passer til indgangssignalets farvestandard.

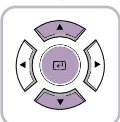


Farvestandarder En hjemmebruger skal vælge SMPTE_C i de fleste tilfælde.

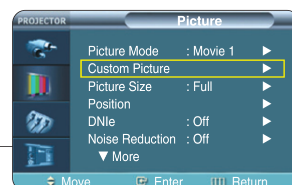
SMPTE_C	Standardiseret til videoudstyr af Society of Motion Picture and Television Engineers	NTSC
HD	Højdefinitions-, standarddefinitions-TV (1125 scanningslinjer) fremsendt til ITU-R af USA, Japan og Canada i 1986.	ATSC
EBU	Bestemmelser og standarder for European Broadcasting Production and Technology, standardiseret af European Broadcasting Union.	PAL, SECAM

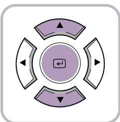


1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

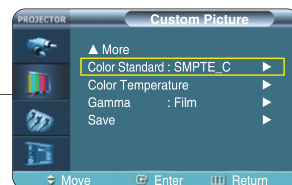


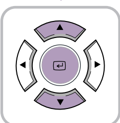
2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Picture** vises.



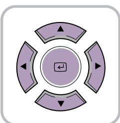


3 Tryk på knappen ▲ eller ▼for at gå til **Custom Picture**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Custom Picture** vises.

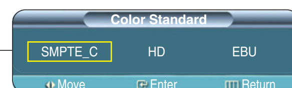




4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Color Standard**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Indstillingerne for **Color Standard** vises.



5 Tryk på knappen ◄ eller ► for at gå til det ønskede punkt, og tryk derefter på knappen ⏎.

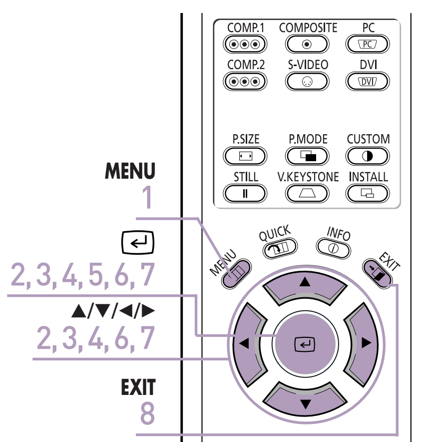




6 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

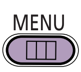
Valg og regulering af farvetemperatur

Du kan ændre nuance for hele skærmen efter behov.

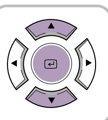


Menuen Color Temperature

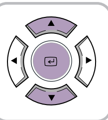
5500K	Anvendes til at opnå optimal billedkvalitet for sort/hvid-film. Farvetemperaturen for billedtilstand **Movie2** er indstillet til 5500K.
6500K	Denne temperatur anvendes til de fleste videoproduktioner. Fabriksindstillingen er **Movie1**, hvilket giver den mest præcise nuance.
8000K	Den farvetemperatur, der er relevant for meget lyse steder og gemt i billedtilstanden Dynamic. Skarpheden og lysheden fremhæves.
9300K	Den farvetemperatur, der er relevant for meget lyse steder, som f.eks. en butik.



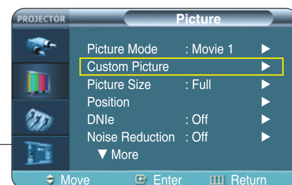
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

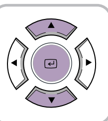


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Picture** vises.

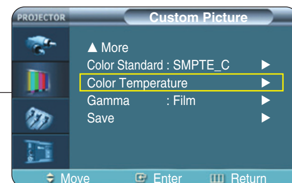


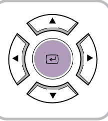
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Custom Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Custom Picture** vises.



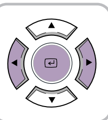


4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Color Temperature**, og tryk derefter på knappen ↵.
Indstillingerne for **Color Temperature** vises.

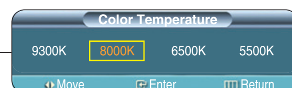


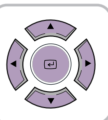


5 Tryk på knappen ↵ for at vælge **Color Temperature**.

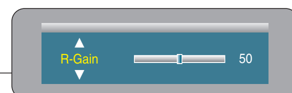


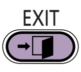
6 Tryk på knappen ◄ eller ► for at vælge en indstilling, og tryk derefter på knappen ↵.
Den valgte indstilling anvendes.





7 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at vælge en indstilling, og tryk derefter på knappen ↵. Tryk på knappen ◄ eller ► for at justere det valgte punkt.
Der åbnes et separat justeringsvindue, hvori du kan foretage justeringen.





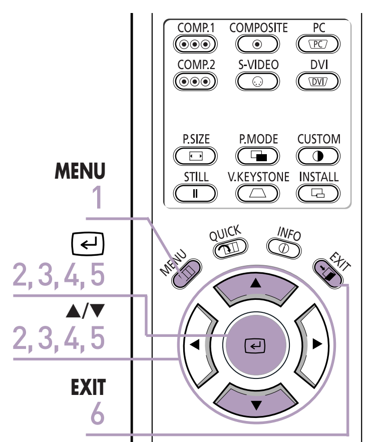
8 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

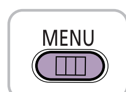
BEMÆRK

Hvis du vælger Rød, Grøn eller Blå i farvejusteringsmenuen, kan du kun justere Forstærkning og Offset.
► Se side 41.

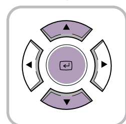
Gammakorrektion

En billedkorrigeringsfunktion, som styrer indstillingerne i henhold til videoens egenskaber.

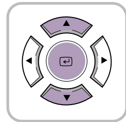




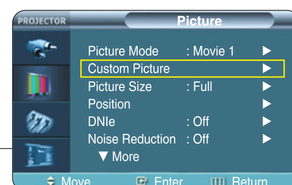
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

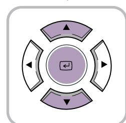


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Picture** vises.

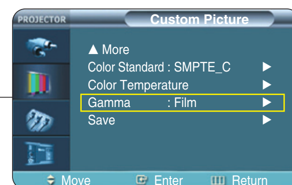


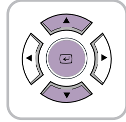
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Custom Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Custom Picture** vises.



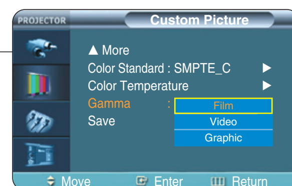


4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Gamma**, og tryk derefter på knappen ↵.
Gamma vælges.





5 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede tilstand, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte enhed.





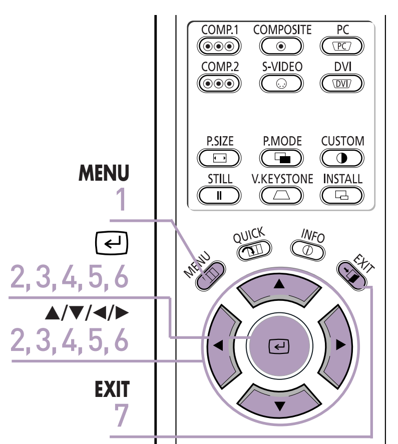
6 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

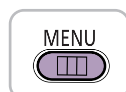
Gamma-tilstand

Graphic	Den Gamma-tilstand, som passer til en pc-skærm.
Video	Gamma-tilstand Normal, som passer til en TV-skærm.
Film	Gamma-tilstand Film.

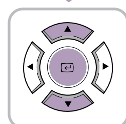
Gemning af brugerdefinerede billedindstillinger

Anvendes til at gemme brugerdefinerede billedindstillinger (**Contrast**, **Brightness**, **Sharpness**, **Color**, **Tint**, **Color Temperature** og **Gamma**).

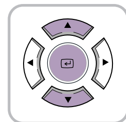




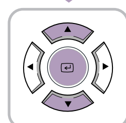
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.



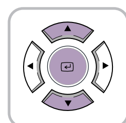
2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Picture** vises.



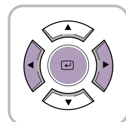
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Custom Picture**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Custom Picture** vises.



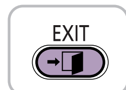
4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Save**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Save** vises.



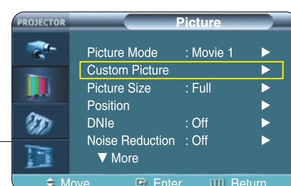
5 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede tilstand, og tryk derefter på knappen ⏎.

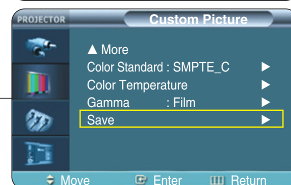


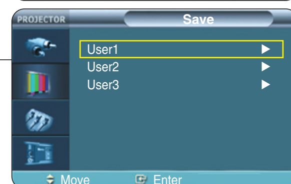
6 Tryk på knappen ◀ eller ▶ for at gå til **OK**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.

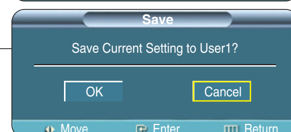


7 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.









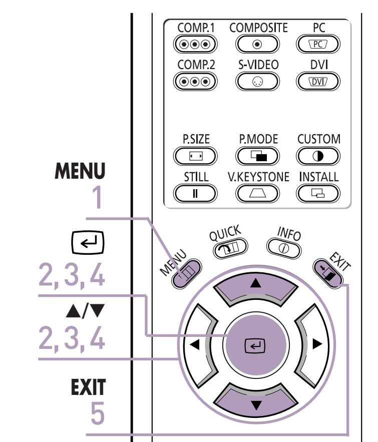


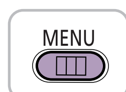
BEMÆRK

Tilstandene **User1**, **User2** og **User3** gemmes forskelligt i henhold til eksterne input-kilder (**Component1**/ **Component2**/ **S-Video**/**Composite**/**PC**/**DVI**).

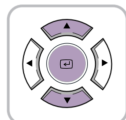
Opsætning af DNIe

DNIe (**D**igital **N**atural **I**mage **e**ngine) er en billedforbedringsfunktion, der er udviklet af Samsung Electronics. Den gør det muligt for brugere at opnå lysere, skarpere og mere dynamiske billeder.

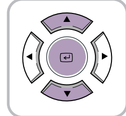




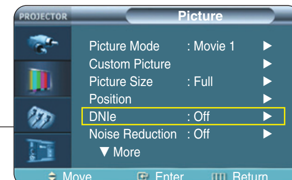
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

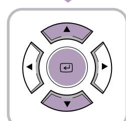


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Picture** vises.

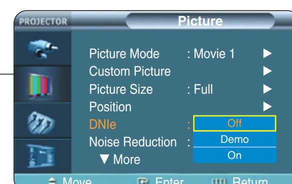


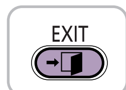
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **DNIe**, og tryk derefter på knappen ↵.
Indstillingerne for **DNIe** vises.





4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **On**, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.



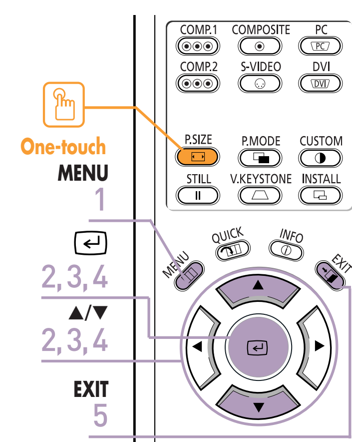


5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

DNIe-tilstand

Off	DNIe-tilstand er slået fra
Demo	DNIe Til/Fra-billedsammenligningstilstand
On	Tilstanden, hvor DNIe-funktionen aktiveres

Valg af billedstørrelse

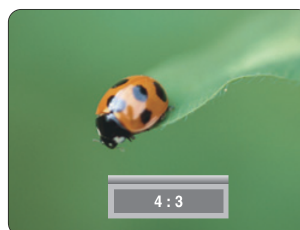


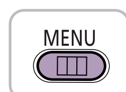




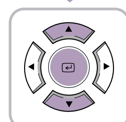
Tryk på knappen **P.SIZE**.

Når du trykker på knappen **P.SIZE**, ændres skærmstørrelsen til Full - Zoom1 - Zoom2 -4:3 i sekvens.

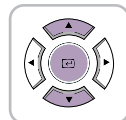




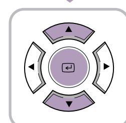
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.



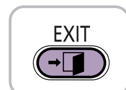
2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Picture** vises.



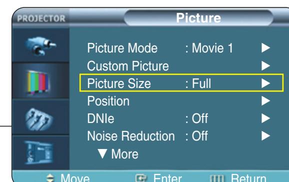
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture Size**, og tryk derefter på knappen ↵.
Picture Size vælges.

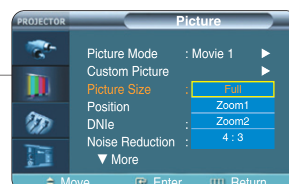


4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede tilstand, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.



5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.





Understøttede billedstørrelser

O : Understøttede tilstande X : Ikke-understøttede tilstande

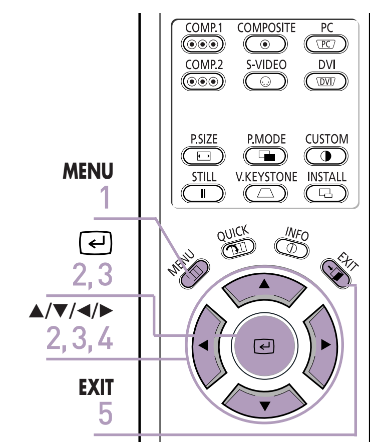
Indgang			Billedstørrelse			
Kilde	Signal	Tilstand	Full	Zoom1	Zoom2	4:3
DVI	HD	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9-tilstand	O	X	X	X
		4:3-tilstand	O	X	X	O
PC (D-Sub)	HD	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9-tilstand	O	X	X	X
		4:3-tilstand	O	X	X	O
Komponent	HD	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	O
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	SD	576i	O	O	O	O
		480i	O	O	O	O
Kombineret og S-Video	SD	480i	O	O	O	O


BEMÆRK

Se side 62 vedrørende understøttede visningstilstande.

Justering af skærmposition

Justér skærmpositionen, hvis kanterne ikke er rettet ind.

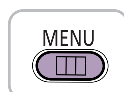


MENU 1

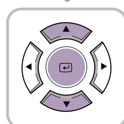
2,3

▲/▼/◀/▶ 2,3,4

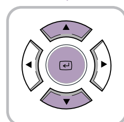
EXIT 5



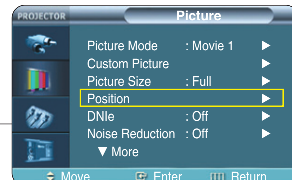
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

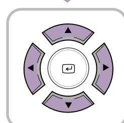


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Picture** vises.



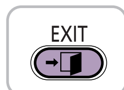
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Position**, og tryk derefter på knappen ↵.
Position vises.





4 Tryk på knappen ▲, ▼, ◀, eller ▶ for at justere positionen.
Skærmpositionen bestemmes i henhold til den valgte skærmposition.





5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

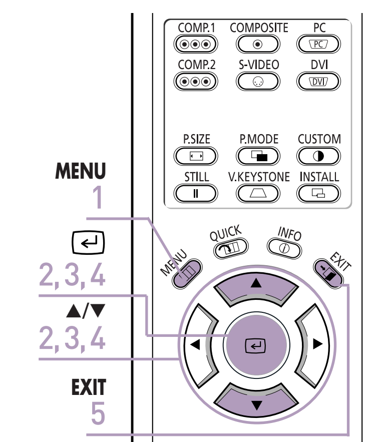


BEMÆRK

- De respektive positionsoplysninger angives og lagres automatisk til de tilsvarende, eksterne input-tilstande (**Component** 1, 2 / **S-Video**, **Composite** / **PC**).
- I **DVI**-tilstand fungerer skærmpositionsindstillingen ikke.

Valg af støjreduktion

Hvis der vises en stiplet linje, eller skærmen hopper, kan du se billedet i bedre visuel kvalitet ved at aktivere Støjreduktion.

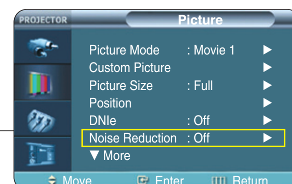


MENU

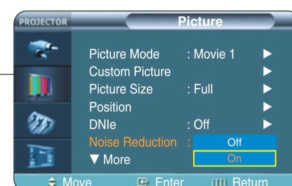
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Picture** vises.

3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Noise Reduction**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Indstillingerne for **Noise Reduction** vises.



4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **On**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Noise Reduction er aktiveret.
Hvis du vælger **Off**, deaktiveres Noise Reduction.



EXIT

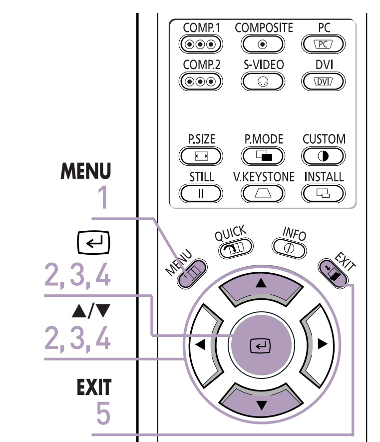
5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

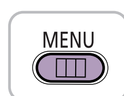

BEMÆRK

Du kan kun aktivere funktionen Noise Støjreduktion i tilstandene **Composite**, **S-Video** og **Component1**, 2(480i).

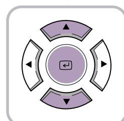
Farvestyring

Du kan filtrere farven på hele skærmen efter smag.

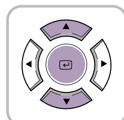




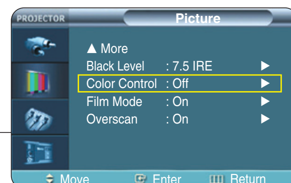
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

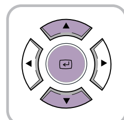


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Picture** vises.

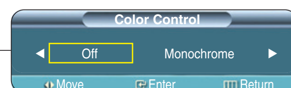


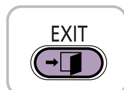
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Color Control**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Indstillingerne for **Color Control** vises.





4 Tryk på knappen ◀ eller ▶ for at gå til den ønskede tilstand, og tryk derefter på knappen ⏎.
Billedet vises kun med den valgte farve.





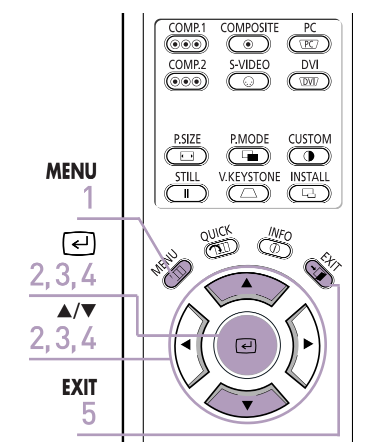
5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Farvestyringstilstand

Off	Viser billedet i den originale farve.
Monochrome	Viser billedet i sort/hvid ved at filtrere alle farvesignaler fra.
Red	Viser billedet i rødt ved at filtrere de grønne og blå farvesignaler fra.
Green	Viser billedet i grønt ved at filtrere de røde og blå farvesignaler fra.
Blue	Viser billedet i blåt ved at filtrere de røde og grønne farvesignaler fra.

Filmtilstand

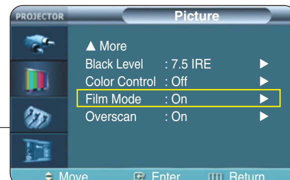
Ved at anvende denne funktion kan du indstille visningstilstanden optimeret til afspilning af film, når du ser en film. Filmtilstand indeholder optimale visningsindstillinger til film.



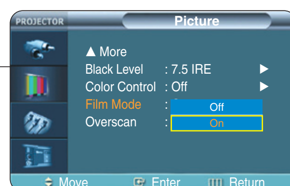
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Picture** vises.

3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Film Mode**, og tryk derefter på knappen ↵.
Indstillingerne for **Film Mode** vises.



4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **On**, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.



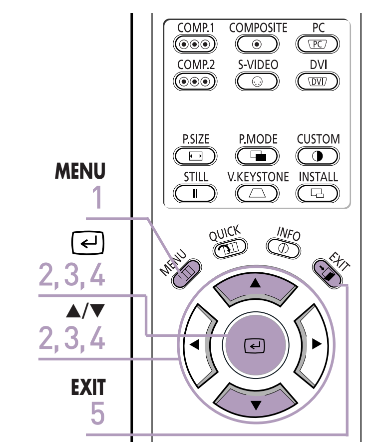
5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

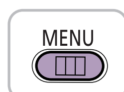

BEMÆRK

Filmtilstand understøttes kun for Composite, S-Video og Component (480i).

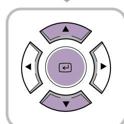
Overscan

Hvis du anvender denne funktion, kan du skære kanten af billedet, hvis der er unødvendig information, billeder eller støj i billedkanten.

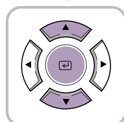




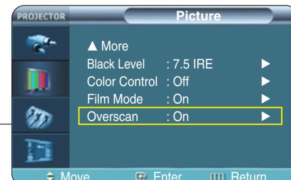
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

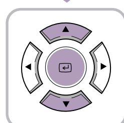


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Picture** vises.

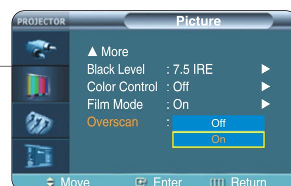


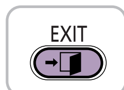
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Overscan**, og tryk derefter på knappen ↵.
Indstillingerne for **Overscan** vises.





4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **On**, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.





5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

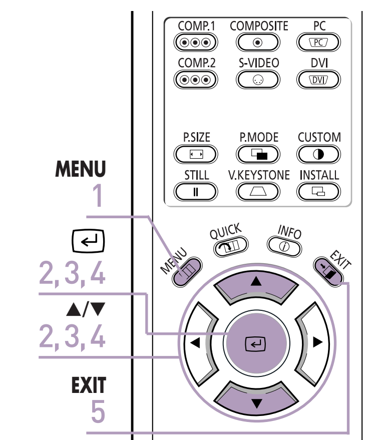


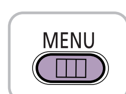
BEMÆRK

Ved ekstremt dårlige videosignaler vises visse unødvendige videosignaler eventuelt på skærmen.

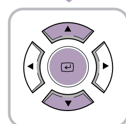
Indstilling af niveau af sort

Ved at anvende funktionen Niveau af sort kan du indstille lysniveauet for den mørkeste del af videosignalet, så du tydeligt kan se mørke områder på skærmen.

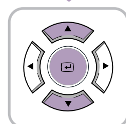




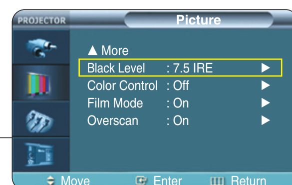
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

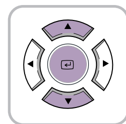


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Picture**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Picture** vises.

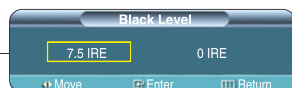


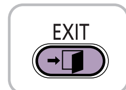
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Black Level**, og tryk derefter på knappen ↵.
Indstillingerne for **Black Level** vises.





4 Tryk på knappen ◀ eller ▶ for at gå til den ønskede tilstand, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.





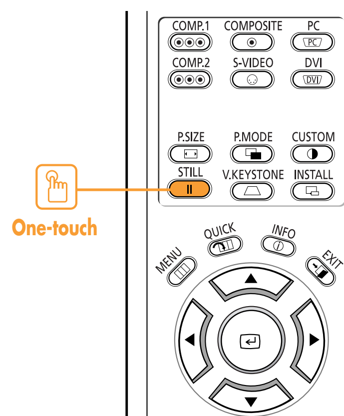
5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Black Level-tilstande

7.5 IRE	Indstiller lysniveauet for den mørkeste del af videosignalet til højt. Hvis indstillingen ikke stemmer overens med indgangssignalet, mættes den mørke skærm og vises muligvis ikke, som den skal.
0 IRE	Indstiller lysniveauet for den mørkeste del af videosignalet til lavt. Hvis indstillingen ikke stemmer overens med indgangssignalet, ser den mørke skærm mælkehvid ud.

Still-billede

Anvendes til at sætte afspilning på pause for at se et still-billede.







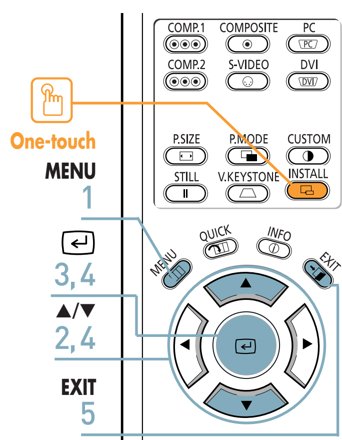
Tryk på knappen **STILL**.

Med hvert tryk på knappen sættes afspilning på pause, eller afspilning genoptages.

Opsætning

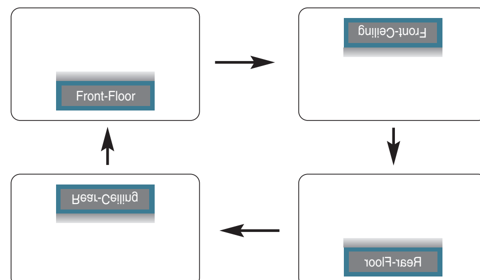
Spejlvending/vending af det projicerede billede

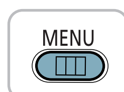
For at understøtte positioneringen af projektoren er vandret/lodret spejlvending og billedvending en mulighed.



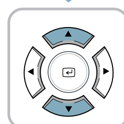


Tryk på knappen **INSTALL**.
Skærmen vendes vandret eller lodret med hvert tryk på knappen.

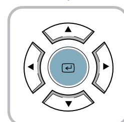




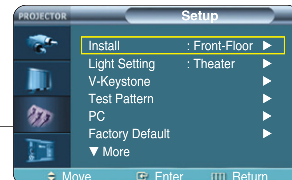
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

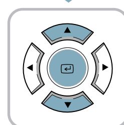


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**.
Menuen **Setup** vises.

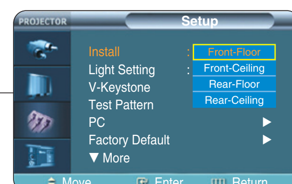


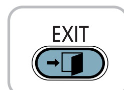
3 Tryk på knappen ↵.
Install vælges.





4 Tryk på knappen ↵ igen.
Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede tilstand, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.





5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Menuen Install

Front-Floor	Normalt billede
Front-Ceiling	Vandretvendt billede
Rear-Floor	Lodretvendt billede
Rear-Ceiling	Vandret-/lodretvendt billede

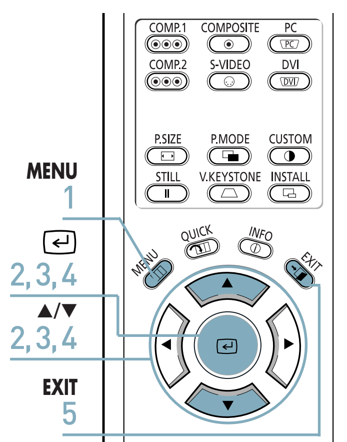


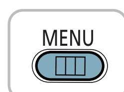
BEMÆRK

Denne funktion anvendes til at opsætte vendt billedprojicering for loftsinstallation.
Se side 14 vedrørende installation af projektoren.

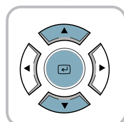
Lyssætning

Anvendes til at indstille billedets lysstyrke ved at regulere den mængde lys, der genereres af lampen.

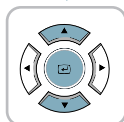




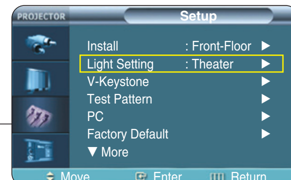
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

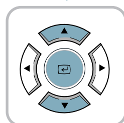


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Setup** vises.

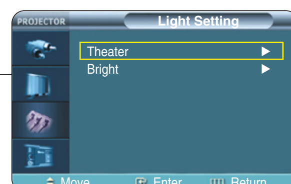


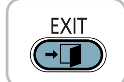
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Light Setting**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Indstillingerne for **Light Setting** vises.





4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede tilstand, og tryk derefter på knappen ⏎.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.





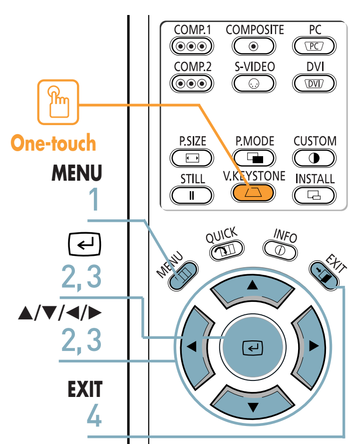
5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Lyssætningstilstand

Theater	Ved at anvende denne funktion kan du justere lampens lysniveau, så du mageligt kan se billeder på skærmen, selv under mørke forhold. Sænker desuden strømforbruget og forlænger lampens levetid.
Bright	Anvendes til at forstærke lysstyrken i relativt stærk omgivende belysning. Fordi denne tilstand forøger lampens lysniveau, kan du opleve mere støj, som fremkommer, når projektoren afkøles.

Korrektion af lodret trapez

Anvendes til at kompensere billedets form i tilfælde af billedforvrængning.

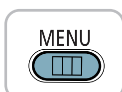




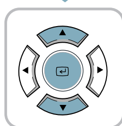
V.KEYSTONE

Tryk på knappen **V.KEYSTONE.**

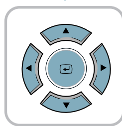
Tryk på knappen ◄ eller ► for at justere afbildningen optimalt.



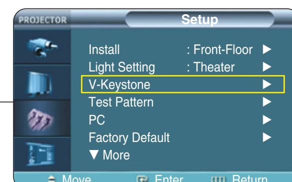
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

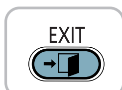


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Setup** vises.

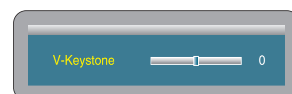


3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **V-Keystone**, og tryk derefter på knappen ↵.
Tryk på knappen ◄ eller ► for at justere.
Der åbnes et separat justeringsvindue, hvori du kan foretage justeringen.





4 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.



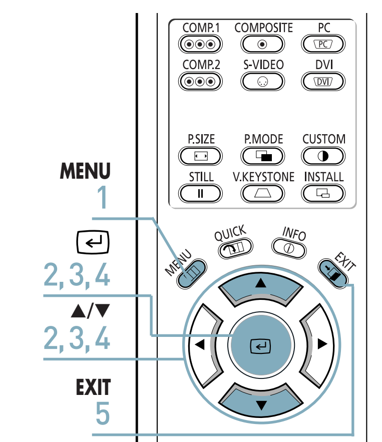


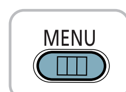
BEMÆRK

V-Keystone korrigerer forvrængning af afbildningen med software. Det er bedre at installere projektoren korrekt for at undgå forvrængning i stedet for at bruge V-Keystone-funktionen.

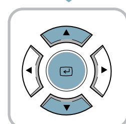
Testmønstre

Genereres af projektoren. Anvendes som installationsgrundlag for bedre installation af projektoren.

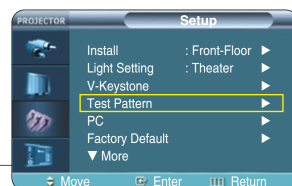


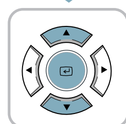


1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

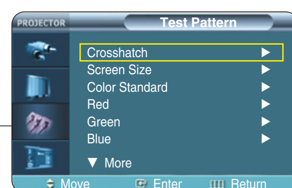


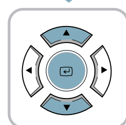
2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Setup** vises.



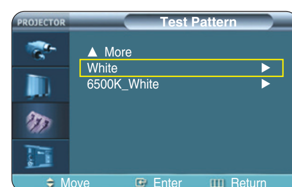


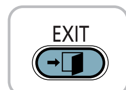
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Test Pattern**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Indstillingerne for **Test Pattern** vises.





4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til det ønskede mønster, og tryk derefter på knappen ⏎.
Det valgte mønster vises.





5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Menuen Test Pattern

Crosshatch	Du kan kontrollere, om billedet er forvrænget eller ej.
Screen Size	Du kan angive billedformatstørrelser som f.eks. 1,33:1 eller 1,78:1.
Color Standard	Du kan se forskellen ved at ændre Farvestandard til SMPTE_D/HD/EBU. Yderligere oplysninger om Farvestandard findes på side 32.
Red	Rød skærm, kun til farvejustering.
Green	Grøn skærm, kun til farvejustering.
Blue	Blå skærm, kun til farvejustering.
White	Hvid skærm, kun til farvejustering.
6500K_White	Hvid skærm, viser den lysest mulige, hvide farve.

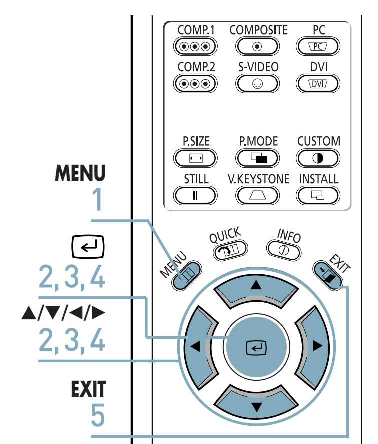


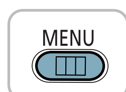
BEMÆRK

- Mønstrene Crosshatch og Screen Size på denne projektor leveres af JKP (JK Production).
- Testmønsterfarverne Red/Green/Blue er kun beregnet til farvejusteringsprocedurer og er ikke nødvendigvis i overensstemmelse med de farver, der faktisk vises under afspilning af videoen.

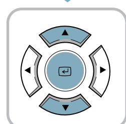
Gendannelse af fabriksstandardindstillingerne

Ved at anvende denne funktion kan du nulstille forskellige indstillinger til fabriksindstillingerne.

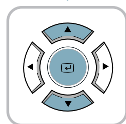




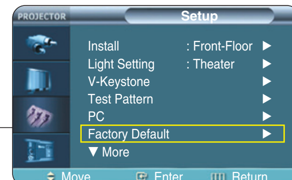
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

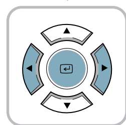


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Setup** vises.

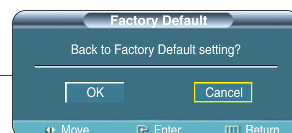


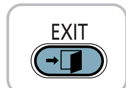
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Factory Default**, og tryk derefter på knappen ↵.
Skærmen **Factory Default** åbnes.





4 Tryk på knappen ◄ eller ► for at gå til **OK**, og tryk derefter på knappen ↵.
Indstillingsværdierne vender tilbage til fabriksstandardværdierne.





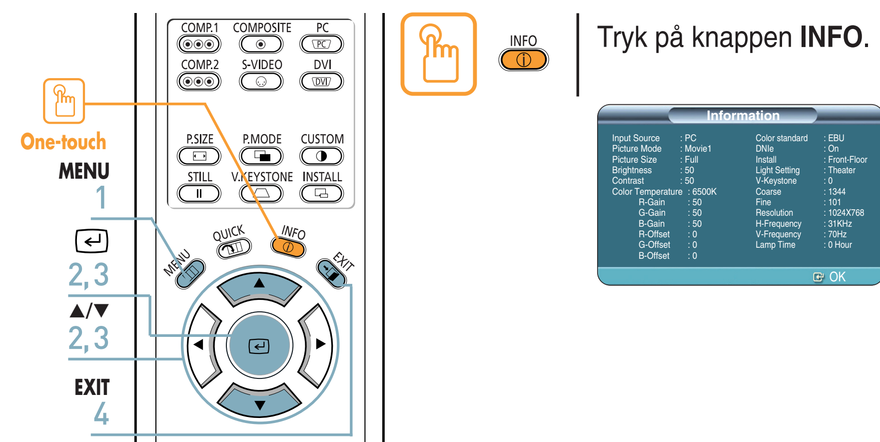
5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.


BEMÆRK

Brugerindstillinger, herunder **Edit Name** og **Custom Picture** nulstilles.

Information

Du kan kontrollere eksterne kildesignaler, billedopsætning, pc-billedjustering og lampens driftstid.



Tryk på knappen **INFO**.

MENU

1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Setup** vises.

3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Information**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Du kan kontrollere eksterne kildesignaler, billedopsætning, pc-billedjustering og lampens driftstid.

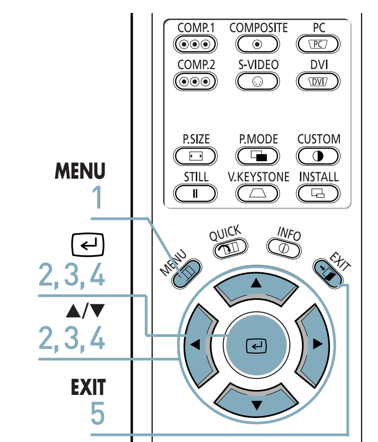
EXIT

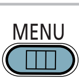
4 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.



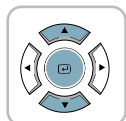
Indstilling af lysdiode

Du kan aktivere og deaktivere lysdioderne på produktet.

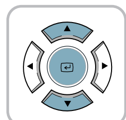




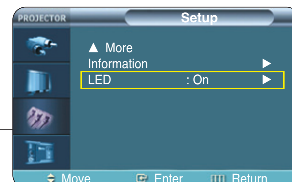
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

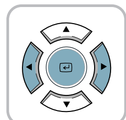


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Setup** vises.

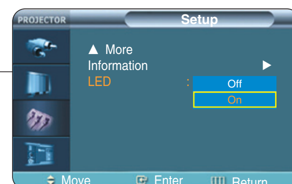


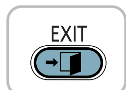
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **LED**, og tryk derefter på knappen ↵.
Indstillingerne for **LED** vises.





4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **On**, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.





5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

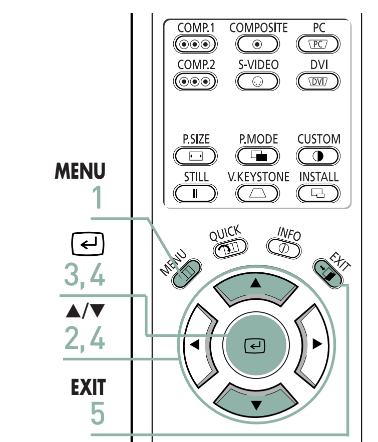
Lysdiodetilstande

Off	Denne tilstand deaktiverer lysdioden. Lysdioden tændes dog uanset indstillingen, når der tændes eller slukkes for strømmen, eller når projektoren er i en unormal tilstand.
On	Denne tilstand aktiverer lysdioden, så den kan vise projektorens aktuelle driftstilstand.

Menuindstilling

Indstilling af sprog

Du kan vælge det sprog, der skal bruges til menuskærmen.

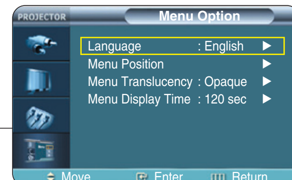


MENU

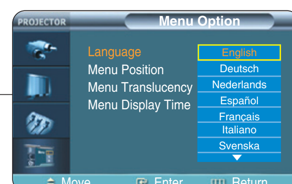
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Menu Option**.
Menuen **Menu Option** vises.

3 Tryk på knappen ⏎.
Language vælges.



4 Tryk på knappen ⏎ igen.
Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til det ønskede sprog, og tryk derefter på knappen ⏎.
Opsætning skifter til det valgte sprog.

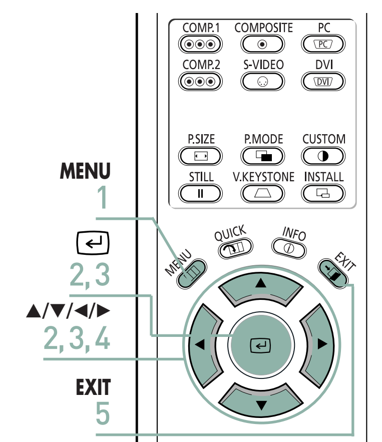


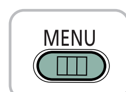
EXIT

5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

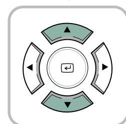
Indstilling af menuposition

Du kan flytte menupositionen op/ned/til venstre/til højre.

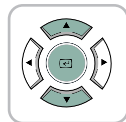




1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

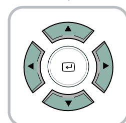


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Menu Option**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Menu Option** vises.



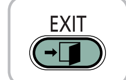
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Menu Position**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menu Option vises.





4 Tryk på knappen ▲, ▼, ◄, eller ► for at gå til den ønskede position.
Menuskærmen vises i den konfigurerede position på skærmen.

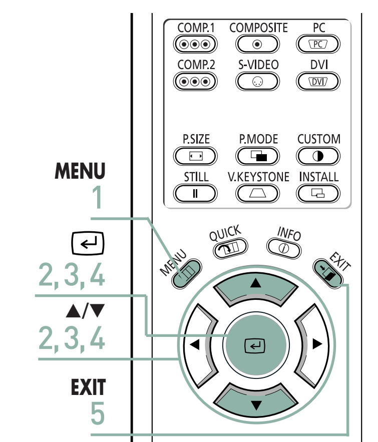


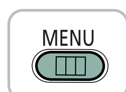


5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

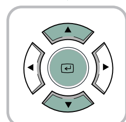
Indstilling af menugennemsigtighed

Du kan indstille menuens gennemsigtighed.

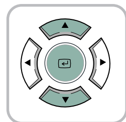




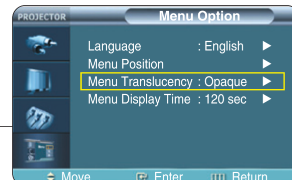
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

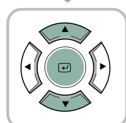


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Menu Option**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Menu Option** vises.



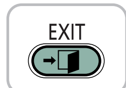
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Menu Translucency**, og tryk derefter på knappen ↵.
Indstillingerne for **Menu Translucency** vises.





4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede tilstand, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte tilstand.

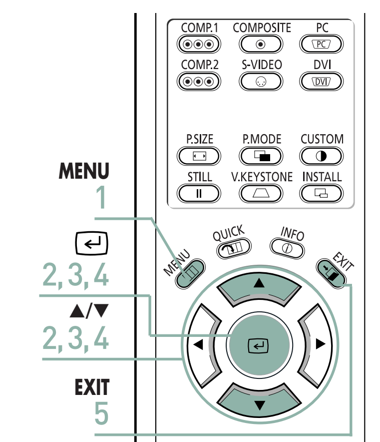


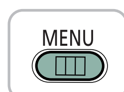


5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

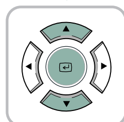
Indstilling af menuvisningstid

Du kan indstille visningstiden for menuen.

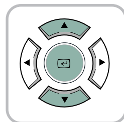




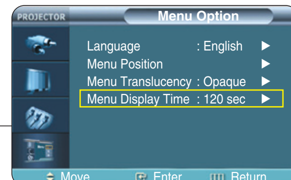
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

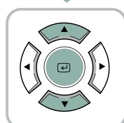


2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Menu Option**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Menu Option** vises.

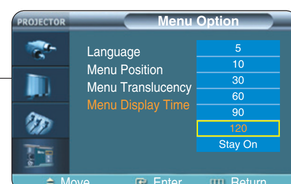


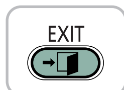
3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Menu Display Time**, og tryk derefter på knappen ↵.
Indstillingerne for **Menu Display Time** vises.





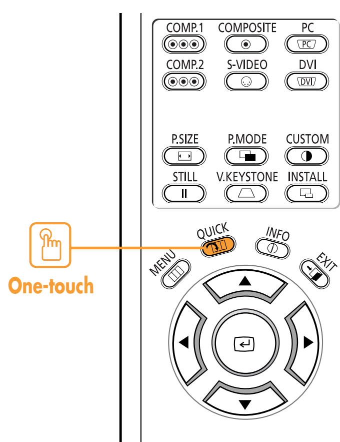
4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til den ønskede tidsangivelse, og tryk derefter på knappen ↵.
Opsætning skifter til den valgte tidsangivelse.





5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Valg af Quick Menu







Tryk på knappen **QUICK**.

Den menu, du brugte tidligere, fremkommer.

Tilslutning til pc

Før tilslutning til pc

Kontrollér følgende, før du slutter projektoren til en pc.

Kontrollér følgende forud for tilslutning:

- Justér pc'ens skærmindstilling til den opløsning og hastighed, der understøttes af projektoren.
- Se i brugervejledningen til pc'en (grafik- og lydkort), når du slutter projektoren til en pc.
- Undlad at tilslutte netledningen, før alle tilslutninger er foretaget. Det kan medføre beskadigelse af produktet, hvis du tilslutter strøm, mens du udfører tilslutningen.
- Kontrollér grafikkortporttypen på pc'en.

Skærmtilstande, der understøttes af denne projektor

Kilde	Tilstand	Opløsning (H x V)	Samlet opløsning	Vandret synkr. Frekvens [KHz]	Vandret synkr. Polaritet	Lodret synkr. Frekvens [Hz]	Lodret synkr. Polaritet	Pixel Clock [MHz]	Synkr.type Separat	Synkr.type Kombineret	Synkr.type SOG (Sync-On -Green)
PC & DVI	VGA	640 x 350	800 x 449	31.47	P	70	N	25.175	O	O	X
			832 x 445	37.86	P	85.1	N	31.5	O	O	X
		720 x 400	900 x 449	31.47	N	70	P	28.322	O	O	X
			936 x 446	37.93	N	85	P	35.5	O	O	X
		640 x 480	800 x 525	31.47	N	60	N	25.175	O	O	X
			864 x 525	35.00	N	66.7	N	30.24	O	O	X
			832 x 520	37.86	N	72.8	N	31.5	O	O	X
			840 x 500	37.5	N	75	N	31.5	O	O	X
			832 x 509	43.27	N	85	N	36	O	O	X
	SVGA	800 x 600	1024 x 625	35.16	N/P	56.3	N/P	36	O	O	X
			1056 x 628	37.88	P	60.3	P	40	O	O	X
			1040 x 666	48.08	P	72.2	P	50	O	O	X
			1056 x 625	46.87	P	75	P	49.5	O	O	X
			1048 x 631	53.67	P	85.1	P	56.25	O	O	X
		832 x 864	1152 x 667	49.73	N	74.6	N	57.284	O	O	X
	XGA	1024 x 768	1344 x 806	48.36	N	60	N	65	O	O	X
			1328 x 806	56.4	N	70.1	N	75	O	O	X
			1312 x 800	60.02	P	75	P	78.75	O	O	X
	SXGA	1280 x 1024	1688 x 1066	63.981	P	60.02	P	108	O	X	X
PC, DVI og Komponent	HD	1920 x 1080i	2200 x 1125	33.75	X	60	X	74.25	O	X	SOY
			2640 x 1125	28.125	X	50	X	74.25	O	X	SOY
		1280 x 720p	1650 x 750	45	X	60	X	74.25	O	X	SOY
			1980 x 750	37.5	X	50	X	74.25	O	X	SOY
		720 x 480p	858 x 525	31.5	X	60	X	27	O	X	SOY
		720 x 576p	720 x 576	31.25	X	50	X	27	O	X	SOY
Komponent	SD	720 x 480i	858 x 525	15.73	X	60	X	13.5	O	X	SOY
		720 x 576i	864 x 625	15.625	X	50	X	13.5	O	X	SOY


BEMÆRK

Skemaet er i overensstemmelse med IBM/VESA-krav og er baseret på analogt signal-input.

Se "Bagside og kabler" på side 10 vedrørende kabler, der anvendes til tilslutning.

Opsætning af pc-miljø

1 Højreklik på Windows-skrivebordet, og klik på **Properties**.
Fanen **Display Properties** vises.

2 Klik på fanen **Settings** og angiv **Screen resolution** ved at se under **Resolution** i skemaet over skærmtilstande, der understøttes af denne projektor.
- Du behøver ikke ændre opsætningen af **Color quality**.

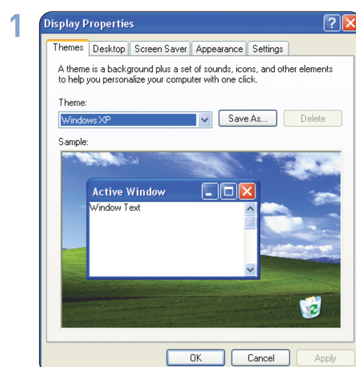
3 Tryk på knappen **Advanced**.
Endnu et egenskabsvindue åbnes.

4 Klik på fanen **Monitor** og angiv **Screen refresh rate** ved at se under **Vertical Frequency** som er beskrevet i skemaet over skærmtilstande, der understøttes af denne projektor.
- Angiv både den vandrette og lodrette frekvens i stedet for **Screen refresh rate**.

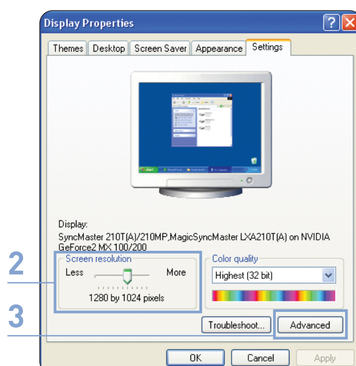
5 Klik på knappen **OK** for at lukke vinduet, og klik på knappen **OK** i vinduet **Display Properties** for at lukke vinduet.
- Computeren genstarter muligvis automatisk.

6 Luk pc'en ned, og tilslut projektoren. (Side 64)

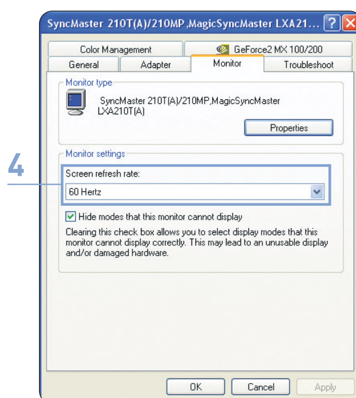
1



2
3



4



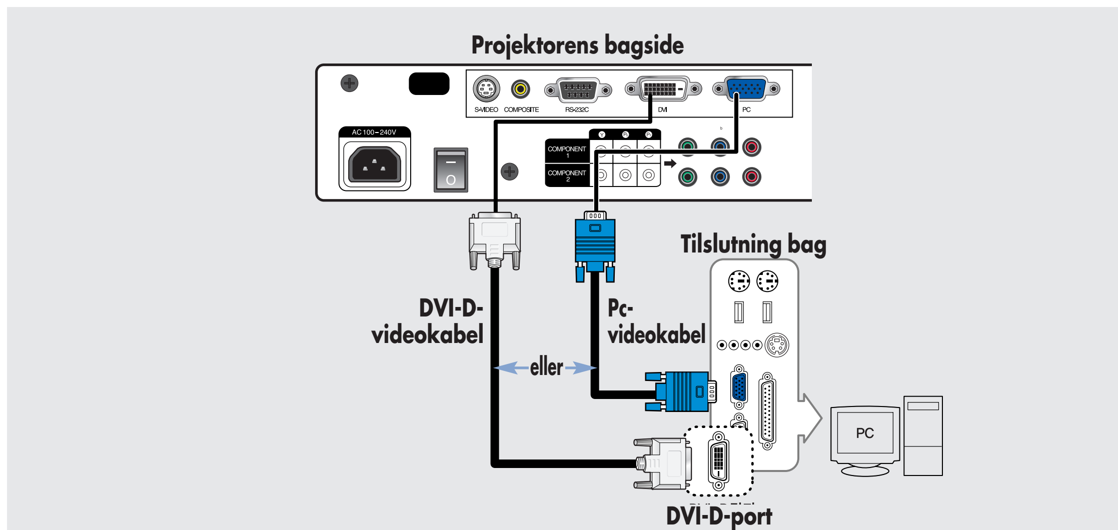

BEMÆRK

- Processen kan variere, afhængigt af computertyper og Windows-versioner.
- Dette udstyr understøtter op til 32 bit pr. pixel i **Color quality**(Farvekvalitet) hvis det anvendes som pc-skærm.
- Projicerede billeder kan afvige fra skærm til skærm, afhængigt af skærmfabrikatet og Windows-versionen.
- Hvis der fremkommer en stribe eller et usædvanligt signal på projektoren, når pc'en er slukket eller afbrudt, skal du skifte til tilstanden **Composite** ved hjælp af knappen **SOURCE** eller kontrollere, at pc'en er korrekt tilsluttet.
- Når du slutter projektoren til en pc (inklusive DVI-tilslutning), skal du kontrollere, at pc'ens opsætning er i overensstemmelse med skærmindstillinger, der understøttes af denne projektor. I modsat fald kan der forekomme signalproblemer.

Tilslutning til pc

Du kan slutte en pc til projektoren og anvende den som skærm.

Brug af pc-videokabel eller DVI-kabel



1 Forbind **PC**- (RGB In) porten bag på projektoren med pc'ens skærmudgangsport ved hjælp af pc-videokablet.

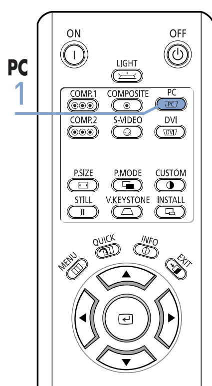
Hvis pc'en har en DVI-udgangsport, skal den sluttes til **DVI**-porten på projektoren.

2 Når alle forbindelser er udført, skal du tilslutte projektorens og pc'ens strømkabler.


BEMÆRK

Dette produkt understøtter Plug & Play.
Det er ikke nødvendigt at installere driver til Windows XP.

Visning på PC-skærmen



1 Tænd for projektoren, og tryk på knappen **PC** for at vælge **PC**. Hvis projektoren er sluttet til DVI, skal du trykke på knappen **DVI** for at vælge **DVI**.

- Hvis PC-tilstand ikke er tilgængelig, skal du kontrollere, at pc-videokablet er korrekt tilsluttet.

PC

2 Tænd for pc'en, og indstil pc-miljøet efter behov. (Side 63)

3 Justér skærmen. (Side 66~69)

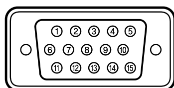

BEMÆRK

- Opnå en bedre billedkvalitet ved at bruge et DVI-D-kabel (understøtter kun digitale signaler) i stedet for et pc-videokabel.
- DVI-I-kabel (understøtter analoge signaler) understøttes ikke.
  Brug DVD-D-kabel.
- Lyden kommer fra pc-højttalerne.

Tilslutning til pc

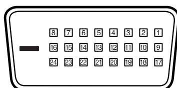
Stikbenskonfigurering af pc-videoportstik

Pc-videokabel (15-bens signal)



Stikbennr.	PC-indgang
1	Rød (R)
2	Grøn (G)
3	Blå (B)
4	Jord
5	Jord (DDC)
6	Rød (R) jord
7	Grøn (G) jord
8	Blå (B) jord
9	Reserveret
10	Jordsynkr.
11	Jord
12	Data (DDC)
13	Vandret synkr.
14	Lodret synkr.
15	Ur (DDC)

DVI-D (understøtter kun digitale signaler)



Stikbennr.	Signal	Pin No.	Signal
1	T.M.D.S. DATA2-	13	T.M.D.S. DATA3+
2	T.M.D.S. DATA2+	14	+5V effekt
3	T.M.D.S. DATA2/4 afskærmning	15	Jord til 5V
4	T.M.D.S. DATA4-	16	Hot Plug-detektering
5	T.M.D.S. DATA4+	17	T.M.D.S. DATA0-
6	Ur (DDC)	18	T.M.D.S. DATA0+
7	Data (DDC)	19	T.M.D.S. DATA0/5 afskærmning
8	Ingen forbindelse	20	T.M.D.S. DATA5-
9	T.M.D.S. DATA1-	21	T.M.D.S. DATA5+
10	T.M.D.S. DATA1+	22	T.M.D.S. Clock afskærmning
11	T.M.D.S. DATA1/3 afskærmning	23	T.M.D.S. Clock+
12	T.M.D.S. DATA3-	24	T.M.D.S. Clock-

VESA Plug & Play

Dette udstyr understøtter VESA **Plug** & **Play** og genkender automatisk tilslutning til pc.

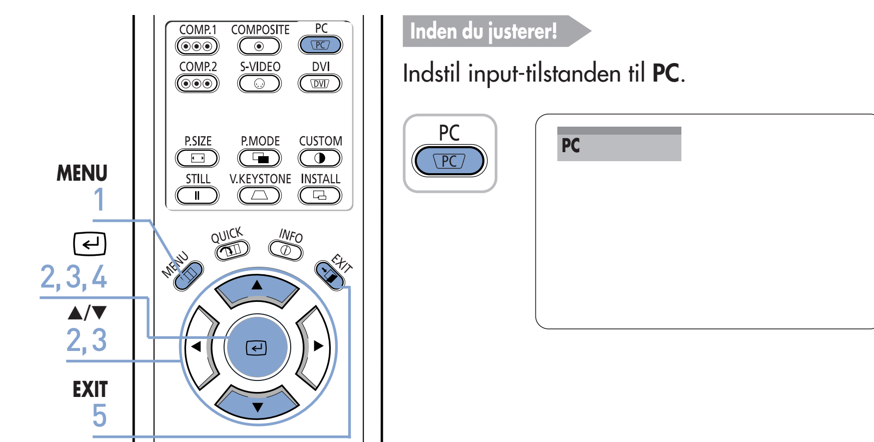


DVI-D-kabel understøtter ikke analoge RGB-signaler.

Tilslutning til pc

Automatisk billedjustering

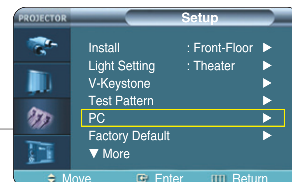
Anvendes til at automatisk at justere pc-skærmens frekvens og fase.



MENU

1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

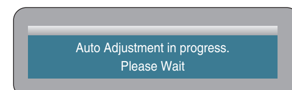
2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Setup** vises.



3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **PC**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **PC** vises.



4 Tryk på knappen ↵.
Meddelelsen **Auto Adjustment in progress** vises, og pc-skærmen justeres automatisk.

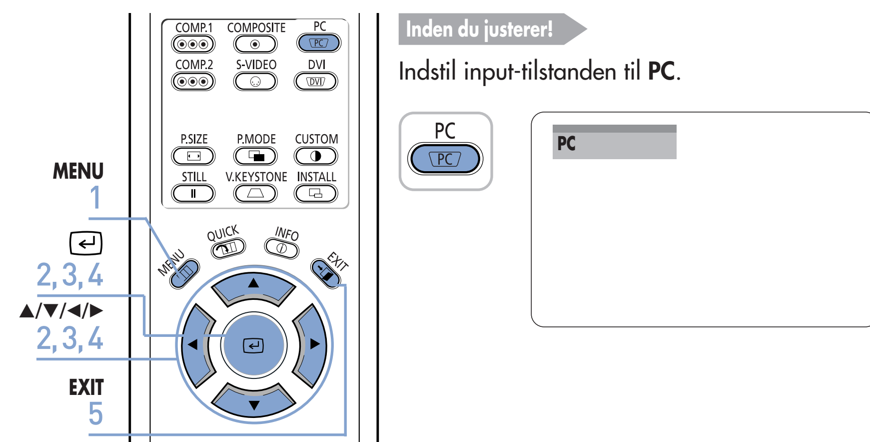


EXIT

5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

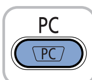
Frekvensjustering

Anvendes til at justere frekvensen, hvis der forekommer lodrette streger på pc-skærmen.



Inden du justerer!

Indstil input-tilstanden til **PC**.



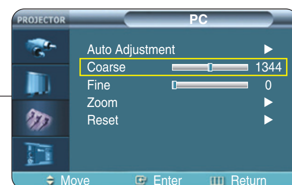
PC

1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

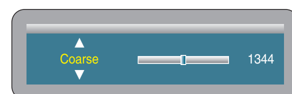
2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Setup** vises.

3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **PC**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **PC** vises.

4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Coarse**, og tryk derefter på knappen ↵.
Tryk på knappen ◄ eller ► for at justere.
Der åbnes et separat justeringsvindue, hvori du kan foretage justeringen.

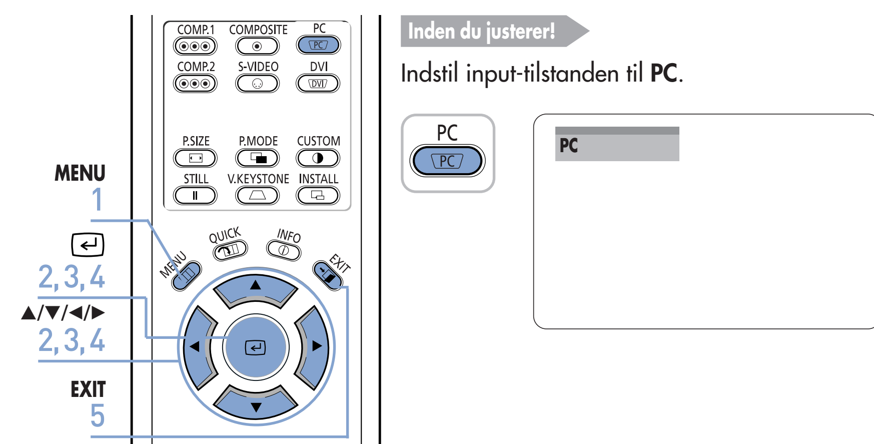


5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.



Finindstilling med fasejustering

Anvendes til at finindstille pc-skærmen.

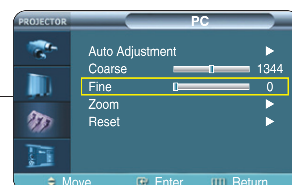


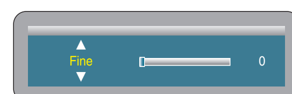
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Setup** vises.

3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **PC**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **PC** vises.

4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Fine**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Tryk på knappen ◄ eller ► for at justere.
Der åbnes et separat justeringsvindue, hvori du kan foretage justeringen.

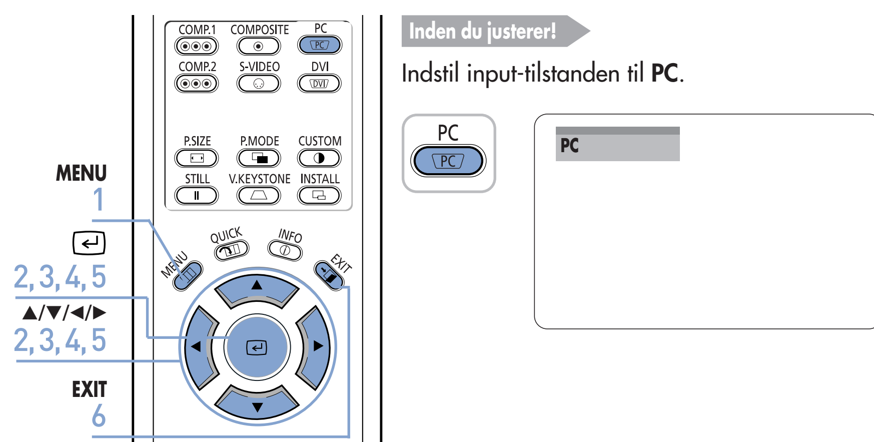




5 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Zoomning på skærmen

Anvendes til at udvide pc-skærmen fra midten.



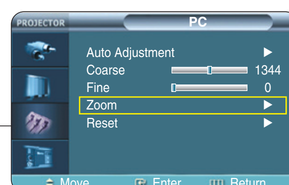
MENU

1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.

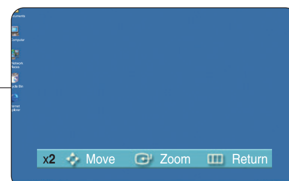
2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **Setup** vises.

3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **PC**, og tryk derefter på knappen ⏎.
Menuen **PC** vises.

4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **ZOOM**, og tryk derefter på knappen ⏎.



5 Tryk på knappen ▲, ▼, ◀, eller ▶ for at gå til den ønskede position, og tryk derefter på knappen ⏎ for at udvide efter behov.
Skærmen kan udvides **1**, **2**, **4** eller **8 times**.

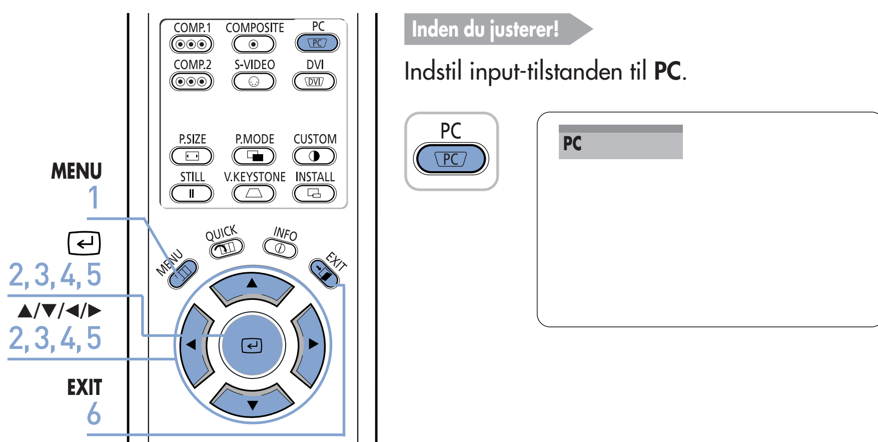


EXIT

6 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

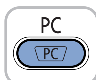
Nulstil pc'en

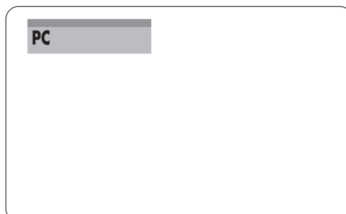
Ved at anvende denne funktion kan du nulstille pc-menuindstillingerne til fabriksindstillingerne.

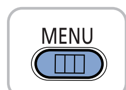


Inden du justerer!

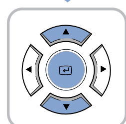
Indstil input-tilstanden til **PC**.



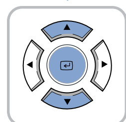




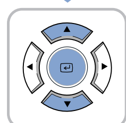
1 Tryk på knappen **MENU**.
Hovedmenuen vises.



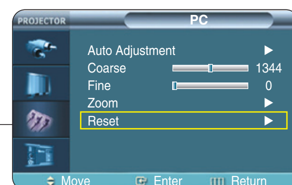
2 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Setup**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **Setup** vises.

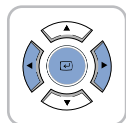


3 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **PC**, og tryk derefter på knappen ↵.
Menuen **PC** vises.

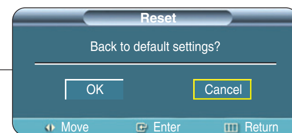


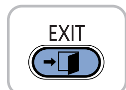
4 Tryk på knappen ▲ eller ▼ for at gå til **Reset**, og tryk derefter på knappen ↵.





5 Tryk på knappen ◀ eller ▶ for at gå til **OK**, og tryk derefter på knappen ↵.
Pc'en nulstilles til værdierne fra købstidspunktet.





6 Tryk på knappen **EXIT** for at forlade indstillingerne.

Fejlfinding/afhjælpning

Før du kontakter en servicemedarbejder

Hvis denne projektor ikke fungerer korrekt, skal du først kontrollere følgende.
Hvis problemet fortsætter, skal du kontakte forhandleren.



Installation og tilslutning

Problem	Fejlfinding/afhjælpning	Bemærk
Ingen strøm.	Kontrollér, at netledningen er sluttet korrekt til, og at tænd/sluk-knappen bag på projektoren står på "—".	Side 15
Billedet er forvrænget eller trapezformet.	Flyt position, så skærmen er i en ret vinkel i forhold til strålen fra projektoren, og justér Zoomknappen og Fokusringen. Undgå så vidt muligt at anvende menufunktionen **V-Keystone**. Yderligere oplysninger om funktionen **V-Keystone** findes på side 50.	Side 16~19
Vil gerne installere projektoren i loftet.	Loftsbeslag er valgfrit ekstraudstyr. Kontakt forhandleren.	
Billedet er forvrænget eller trapezformet.	Kontrollér, at tilslutningskablet (video) er sluttet korrekt til den rigtige port. Hvis ikke de er forbundet korrekt, er enheden ikke tilgængelig.	Side 23~25



Menu og fjernbetjening

Problem	Fejlfinding/afhjælpning	Bemærk
Fjernbetjeningen fungerer ikke.	■ Kontrollér, at den korrekte eksterne kilde er valgt. ■ Kontrollér fjernbetjeningens batterier. Hvis der er problemer, skal de udskiftes med anbefalede batterier. ■ Kontrollér vinklen og afstanden mellem fjernbetjeningen og projektoren. Sørg for, at der ikke er noget mellem projektoren og fjernbetjeningen, som kan spærre for signalet. ■ Direkte belysning med 3-vejs lyspærer eller anden belysningsenhed på projektorens fjernsensor kan påvirke følsomheden og forårsage, at fjernbetjeningen ikke fungerer. ■ Kontrollér, om fjernbetjeningens batteri er opbrugt.	Side 26 Side 12 Side 13
Jeg kan ikke vælge en menu.	Kontrollér, om menuen vises er nedtonet (grå). Hvis en menu er nedtonet (grå), er den ikke tilgængelig.	Side 23~26



Skærm og ekstern kilde

Problem	Fejlfinding/afhjælpning	Bemærk
Kan ikke se afbildninger.	■ Kontrollér, at projektorens netledning er korrekt tilsluttet. ■ Kontrollér, at den korrekte input-kilde er valgt. ■ Kontrollér, at stikkene er sluttet korrekt til portene bag på projektoren. ■ Kontrollér fjernbetjeningens batterier. ■ Kontrollér, at indstillingerne for **Color** (Farve) og **Brightness** (Lysstyrke) ikke er for lave.	Side 15 Side 26 Side 23~25 Side 12 Side 31
Dårlig farvegengivelse.	Justér **Color** (Farve) og **Brightness** (Lysstyrke).	Side 31
Billederne er ikke tydelige.	■ Justér fokus. ■ Kontrollér, at projektionsafstanden ikke er enten for stor eller for lille i forhold til skærmen.	Side 16 Side 19
Underlig lyd.	Hvis der stadig høres en underlig lyd, skal du kontakte vores servicecenter.	
Lysdioden er tændt.	Grib ind i henhold til indholdet af Modforholdsregler imod unormalt fungerende lysdioder.	Side 9
Der er streger på skærmen.	Streger som følge af støj kan forekomme i pc-tilstand i tilfælde af frekvensuoverensstemmelse. Justér den lodrette frekvens for videokortet i avancerede egenskaber for skærm.	Side 67
Skærmen er grøn.	Sørg for at slutte de eksterne enheder korrekt til. Det er især vigtigt, at du sørger for at tilslutte komponentkablerne (Y, Pb, Pr), så de passer med farvekoderne.	Side 23~25
Kan ikke se billedet fra de eksterne enheder.	Kontrollér, at den eksterne enhed fungerer korrekt. Kontrollér, at de justérbare punkter i menuen **Custom Picture** er indstillet korrekt.	Side 26, 31
Der er kun blå skærm.	Sørg for at slutte de eksterne enheder korrekt til. Kontrollér tilslutningskablerne igen.	Side 26, 23~25
Skærmen fremstår i sort/hvid eller en underlig farve/ skærmen er for mørk eller for lys.	■ Kontrollér, at de justérbare punkter i menuen **Custom Picture** er indstillet korrekt. ■ Anvend **Factory Default**, hvis du vil gendanne fabriksstandardværdierne.	Side 31 Side 52

Anden information

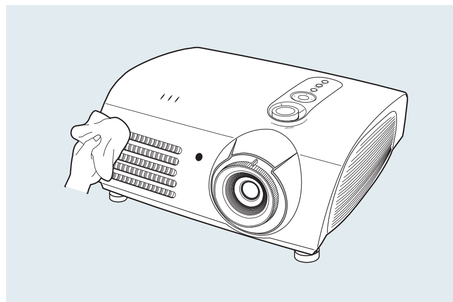
Lagring og vedligeholdelse

Rengør og vedligehold projektoren på følgende måde.

Rengøring af projektor og objektiv

Brug en tør, blød klud.

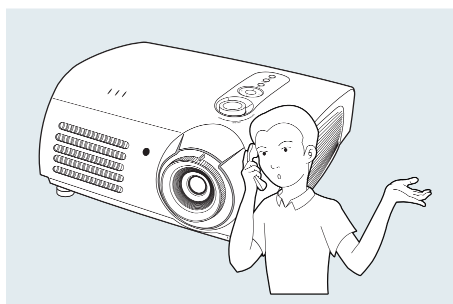
- Undlad at bruge brændbare materialer, som f.eks. rensebenzin og fortyndervæske. Undlad at bruge en våd klud. Det kan medføre funktionssvigt.
- Undlad at rengøre objektivet med fingeren eller en skarp genstand. Det kan ridse.



Rengøring af projektoren indvendigt

Kontakt forhandleren eller en serviceafdeling vedrørende rengøring af projektoren indvendigt.

Kontakt forhandleren, hvis partikler eller andre genstande har sat sig fast inden i projektoren.

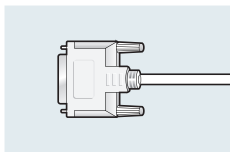


Indkøb af valgfrie dele

Information vedrørende indkøb af tilbehør eller valgfrie dele.

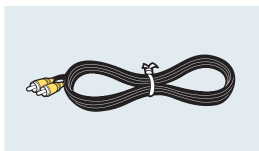
Valgfrie dele

DVI-D-kabel

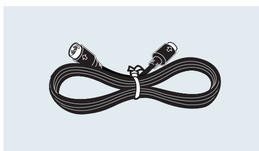


Kan købes i elektronikforretninger eller via internettet.

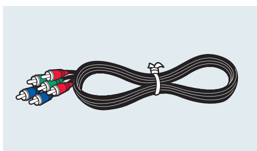
Videokabel (kombineret)



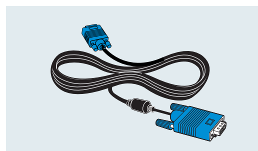
S-Video-kabel



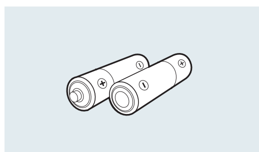
Komponentkabel



Pc-videokabel



1,5V AAA-batterier



Kan købes i elektronikforretninger eller via internettet.
Eller du kan kontakte forhandleren eller et servicecenter.

Ordliste

I dette afsnit kan du finde beskrivelserne på terminologi i alfabetisk orden.

Gamma-tilstand
Gamma-tilstand korrigerer det videosignal, der produceres til analoge visningsenheder, som f.eks. CRT (Cathode Ray Tube), så videosignalet hurtigt kan vises på en digital visningsenhed.

Digital Broadcast
Digital Broadcast er et TV-broadcast-signal, der digitaliseres og transmitteres i henhold til USA's terrestriske, digitale broadcast-specifikationer, eller ATSC.

Fjernbetjeningen med baggrundsbelysning
Knapperne på fjernbetjeningen med baggrundsbelysning lyser, så brugere nemt kan trykke på knapper på fjernbetjeningen, selvom det er mørkt.

Niveau af sort
Niveau af sort indstiller belysningsniveauet for den mørkeste del af videosignalet, så det stemmer med skærmens niveau af sort, så brugere tydeligt kan se mørke billedsider. Hvis indstillingen ikke stemmer overens med indgangssignalet, mættes den mørke skærm og vises muligvis ikke, som den skal, eller den mørke skærm ser mælkehvid ud.

Farvestandard
En forudfastsat farvestandard, der bestemmes af broadcast-standarden for det tilsvarende land eller område.

Farvetemperatur
Farvetemperatur er en forenklet måde at karakterisere en lyskildes spektrale egenskaber på. En lav farvetemperatur betyder et varmere (mere gult/rødt) lys, hvorimod en høj farvetemperatur betyder et koldere (mere blåt) lys.

Analog Broadcast
Et eksisterende broadcast-signal, der transmitteres af en broadcast-station i henhold til NTSC-standarden.

ANTENNA IN-port
Denne port er til tilslutning af en TV-antenne ved hjælp af et koaksialkabel. Den anvendes generelt til at se offentlige broadcast-programmer.

Overscan
Overscan skærer kanten af billedet, hvis der er unødvendig information, billeder eller støj i kanten af billedet. Ved ekstremt dårlige videosignaler vises visse unødvendige videosignaler eventuelt på skærmen.

Ekstern indgang
Ekstern indgang forbinder videoenheder, som f.eks. videobåndoptager, videokamera, DTV-modtager, DVD osv., til projektoren som videokilde.

Satellite Broadcast
Satellite Broadcast udsender programmer via satellit, så programmet kan ses i alle områder i en høj visuel og lydmæssig kvalitet. Der er ca. 100 kanaler, inklusive offentlige udsendelseskanaler. For at se satellitudsendelser skal du installere en ekstra modtager.

Komponentport (Grøn, Blå, Rød)
Komponentporten udsender særskilt lyssignalet og giver den bedste kvalitet blandt alle videotilslutningstyper.

Cable Broadcast
Cable Broadcast udsender programmer via kabel i stedet for radiobølger. For at se kabeludsendelser skal du have abonnement hos den lokale udbyder af kabeludsendelser og installere en ekstra modtager.

AV-modtager
En AV-modtager indeholder et antal input- og output-grænseflader til lyd og video for at gøre det muligt for brugeren at tilslutte og anvende forskellig input- og output-enheder.

COMPOSITE IN Port
A COMPOSITE IN Port is a general video input port (yellow). Both chrominance and luminance are transmitted on the same 75-ohm cable.

DVD (Digital Versatile Disc)
DVD is a large capacity media disk that can save multimedia content such as video, games, audio applications, etc. using MPEG-2 video compression technology on a CD size disc.

DVI (Digital Visual Interface) Port
DVI is a connection standard developed to transfer digital signals for digital devices. The user can view a clearer picture using TMDS transmission technology.

DVI-D Port
The DVI-D Port is one of the DVI ports that can only be used for digital signal transmissions.

DLP (Digital Light Processing)
DLP is a digital display technology using a DMD panel developed by TI (Texas Instruments) of the United States.

DLP HD2+, DC3
This is a grade of DMD panel.

DMD (Digital Micromirror Device)
A DMD panel is an implementation of DLP technology. It consists of microscopic mirrors where each mirror represents a pixel.

RS-232C Port (Service Input Port)
This port is provided for service purposes. This port provides data communication in accordance with the RS-232C communication standard.

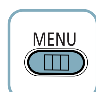
S-VIDEO IN Port
This is called super video. S-Video is a type of video signal which has the video brightness and color signal separated in order to provide a better image quality.

5x Speed, 8 Segment Color Wheel
This is an optical part that decomposes white rays into basic colors organizing the screen.

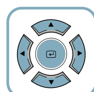
Skærmmenuens struktur

Du kan se hele skærmmenuens struktur.

Knapper, der anvendes til skærmmenu

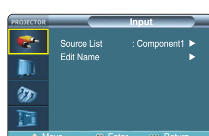


Åbne menu/afslutte menu



Vælge et punkt/ændre indstillingsværdi

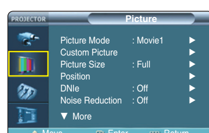
Vælg Composite/S-Video/Component Input-tilstand





Input

- **Source List** — **Component1 / Component2 / S-Video / Composite / PC / DVI**
- **Edit Name** — **Component1 / Component2 / S-Video / Composite / PC / DVI** (valgt uden indgang)
  VCR / DVD / Cable / HD / Satellite / AV Receiver / DVD Receiver / Game
  Camcorder / Combo / PC



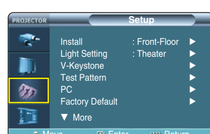


Picture

- **Picture Mode** — **Dynamic / Standard / Movie1 / Movie2 / User1 / User2 / User3 / Custom**
- **Custom Picture**

Contrast	0 ~ 100
Brightness	0 ~ 100
Sharpness	0 ~ 100
Color	0 ~ 100
Tint	0 ~ 100 (understøttes ikke i 480p-tilstand eller derover)
Color Standard	SMPTE_C/HD/EBU
Color Temperature	5500K / 6500K / 8000K / 9300K
Gamma	Film / Video / Graphic
Save	User1 / User2 / User3

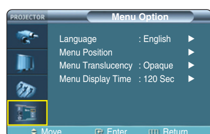
Picture Size	Full / Zoom1 / Zoom2 / 4:3
Position	
DNIe	Off / Demo / On
Noise Reduction	Off / On
Black Level	7.5 IRE / 0 IRE
Color Control	Off / Monochome / Red / Green / Blue
Film Mode	Off / On
Overscan	Off / On

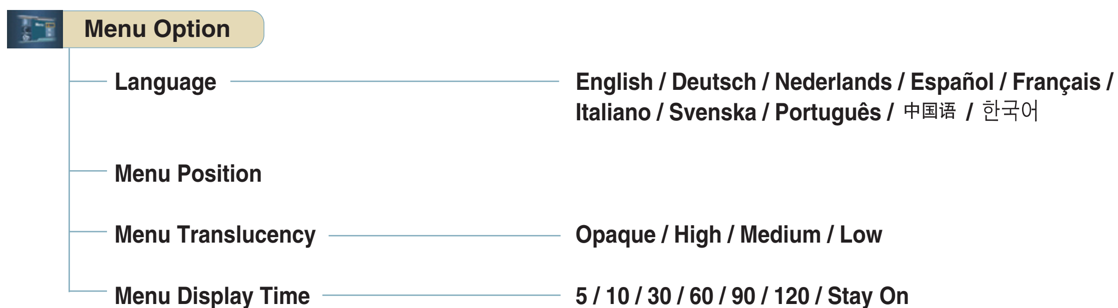


Setup

Install		Front-Floor / Front-Ceiling / Rear-Floor / Rear-Ceiling
Light Setting	Theater	
	Bright	
V-Keystone		-50 ~ 50
Test Pattern	Crosshatch	
	Screen Size	
	Color Standard	
	Red	
	Green	
	Blue	
	White	
	6500K_White	
PC	Auto Adjustment	
	Coarse	
	Fine	
	Zoom	
	Reset	OK / Cancel
Factory Default		OK / Cancel
Information		
LED		Off / On

Skærmmenuens struktur (fortsat)





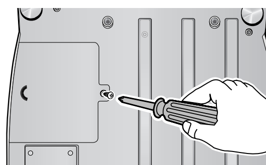
Udskiftning af lampe

Advarsler vedrørende udskiftning af lampe

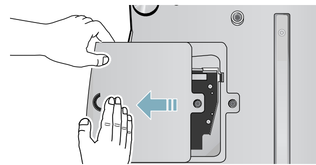
- Projektorlampen er en forbrugsvare. For at opnå den bedste ydeevne, skal lampen udskiftes i henhold til anvendelsestiden. Du kan se lampens anvendelsestid i Informationsvisning (INFO-knappen).
- Anvend den anbefalede lampe ved udskiftning. Lampespecifikationer findes i brugervejledningen. Udskift med den samme model, som fulgte med projektoren.
  – Lampens modelnavn : LAMP-MERCURY-Philips
  – Lampefabrikat : Philips Lighting
  – Lampens levetid : 2000 timer
  – Lampetype : 250W UHP
  – Lampens bestillingsnummer : BP47-00010A
- Kontrollér, at netledningen er taget ud af stikket, inden du udskifter en lampe.
- Selv efter, at netledningen er taget ud af stikket, er lampen varm. Lad den afkøle i mindst én time, inden du udskifter lampen.
- Projektorlampen er monteret i bunden af projektoren.
- Inden du vender projektoren om for at udskifte lampen, skal du dække den til med et blødt klæde og anbringe den på en plan overflade.
- Efterlad ikke den gamle lampe i nærheden af brændbare genstande eller inden for børns rækkevidde. Der er fare for forbrænding eller kvæstelser.
- Fjern snavs eller fremmedlegemer omkring eller inden i lampeenheden ved hjælp af den rigtige type vakuumapparat.
- Pas på ikke at berøre selve lampen, når du håndterer lampeenheden.
- Hvis lampen ikke behandles korrekt, kan det medføre dårlig billedkvalitet eller kortere levetid for lampen.
- Projektoren kan ikke fungere normalt, hvis dækslet ikke låses fuldstændigt efter udskiftning af lampe. Se oplysninger om lysdioder i brugervejledningen, hvis projektoren ikke fungerer normalt.

Procedure for udskiftning af lampe

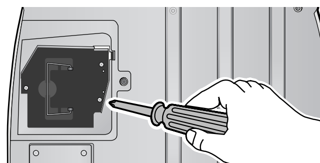
1. Lampen er meget varm og fungerer ved en høj spænding. Lad den afkøle i mindst én time, efter at du trækker nedledningen ud, før du udskifter lampen.
2. Projektorlampen er monteret i bunden af projektoren. Vend projektoren om, så bunden vender opad, og fjern skruerne på lampedækslet.



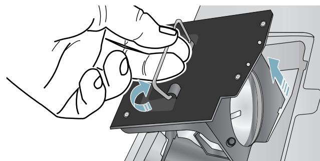
3. Tryk for at åbne lampedækslet i pilens retning.



4. Afmontér de tre skruer.



5. Løft op i og hold lampehåndtaget, og træk lampemodulet ud, som vist i følgende figur.



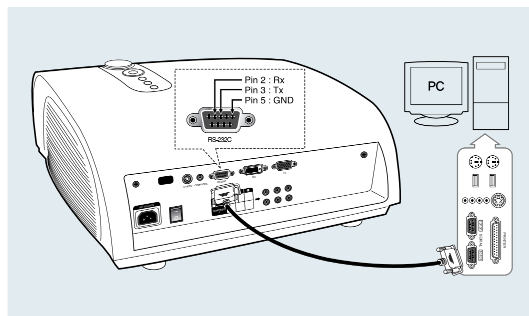
6. Udfør proceduren i omvendt rækkefølge for at genmontere enheden efter udskiftning.

RS-232C-tilslutning og kontrol

Tilslutning af projektoren til en pc

Du kan tilslutte projektoren til en pc med RS-232C-kablet (krydset, hun) for at styre projektoren.

- Tilslut eller frakobl ikke RS-232C-kablet, mens der er tændt for computeren eller projektoren. Dette kan medføre alvorlig beskadigelse af computeren eller projektoren.
- Hvis pc'en ikke er konfigureret korrekt, fungerer RS-232C-forbindelsen muligvis ikke korrekt. Se dokumentationen til computeren for flere oplysninger.



Kommunikationsformat (følger RS232C-standarden)

- Overførselshastighed: 115.200 bps
- Paritetsbit: Ingen
- Datalængde: 8 databit, 1 stopbit

Transmissionsekvens og dataformat

Transmissionsekvens

Argument 1 → Argument 2 → -----

Argument N, Kommando, Svar

Struktur for variabler (8 bytes)

0x08	0x11	N	PN	CS

N : Variablens nummer (hexadecimal)

PN : Variablers værdi (implementeret i 4 bytes - hexadecimal)

CS : Checksum (Boolesk udfyldning af summen af alle bytes med undtagelse af CS)

Kommandostruktur (4 bytes)

CN	0x12	CC	CS

CN : Kommando + antal variabler (hexadecimal)

CC : Kommando - hexadecimal (se kommandotabellen)

CS : Checksum (Boolesk udfyldning af summen af alle bytes med undtagelse af CS)

Svardatastruktur (3 bytes)

- Bekræfter korrekt dataoverførsel

CN	0x12	CC	CS

- Intet svar for kommunikationsfejl eller ugyldige kommandoer

- Send følgende kontrolkommando for at overføre en eller flere kontrolkommandoer, hvis der var et tilfredsstillende svar for den forrige overførsel, eller hvis der ikke var svar i mere end tre sekunder.
- Ved styring af projektoren med en computer, kan du ikke kontrollere projektorens statusændring med computeren, og det vises ikke på projektorens skærm. Overfør kommandoen INFORMATION for at vise de aktuelle informationer på projektorens skærm.
- Alle kontrolkommandoerne gælder for indgangskilden og ved visning af projektorens aktuelle status.

Kommandoer

f.eks.) SKÆRM → BRUGERKONFIGURATION → Indstil KONTRAST til 60

Parameter 1	0x08	0x11	0x01	0x00	0x00	0x00	0x01	0xE5
Parameter 2	0x08	0x11	0x02	0x00	0x00	0x00	0x03	0xE2
Parameter 3	0x08	0x11	0x03	0x00	0x00	0x00	0x3C	0xA8
Kommando	0x04	0x12	0x4B	0x9F				
Tilbage	0x03	0x0C	0xF1					

★ : Området er –50 ~ 50, brug Boolesk udfyldning for negative værdier.

	Kontrolelementer		Kommando	Parametre	Tilbage
Generelt	Strøm	On	76	0,5	
		Off	76	0,3	
		Direkte, Fra	76	0,9	
Input	Input	Component1	76	2,8	
		Component2	76	2,9	
		S-Video	76	2,11	
		Composite	76	2,10	
		PC	76	2,12	
		DVI	76	2,7	
	Kontrollér	Component1	77	64,204	1 eller 0
		Component2	77	64,205	1 eller 0
		S-Video	77	64,210	1 eller 0
		Composite	77	64,211	1 eller 0
		PC	77	64,212	1 eller 0
		DVI	77	64,213	1 eller 0
Picture	Picture Mode	Dynamic	75	2,10,0	
		Standard	75	2,10,1	
		Movie1	75	2,10,2	
		Movie2	75	2,10,3	
		User1	75	2,10,4	
		User2	75	2,10,5	
		User3	75	2,10,6	
		Custom	75	2,10,7	
	Custom Picture	Contrast (0~100)	75	1,3,x	
		Brightness (0~100)	75	1,4,x	
		Sharpness (0~100)	75	1,5,x	
		Color (0~100)	75	1,6,x	
		Tint (0~100)	75	1,7,x	
	Color Standard	SMPTE-C	76	1,1,0	
		HD	76	1,1,1	
		EBU	76	1,1,2	
	Color Temperature	5500K	75	2,0,3	
		6500K	75	2,0,2	
		8000K	75	2,0,1	
		9300K	75	2,0,0	
	Forstærkning	R (0~100)	75	2,3,x	
		G (0~100)	75	2,4,x	
		B (0~100)	75	2,5,x	
	Forskydning	R (-50~50)	75	2,6,x	★
		G (-50~50)	75	2,7,x	★
		B (-50~50)	75	2,8,x	★
	Gamma	Film	75	2,1,0	
		Video	75	2,1,1	
		Graphic	75	2,1,2	
	Save	User1	75	2,2,0	
		User2	75	2,2,1	
		User3	75	2,2,2	
	Picture Size	Full	75	2,9,0	
		Zoom1	75	2,9,2	
		Zoom2	75	2,9,3	
		4:3	75	2,9,4	
	Position	Op	75	2,13,0	
		Ned	75	2,13,1	
		Venstre	75	2,13,2	
		Højre	75	2,13,3	
	DNIe	On	76	0,1,1	
		Off	76	0,1,0	
		Demo	76	0,1,2	
	Noise Reduction	On	76	0,8,1	
		Off	76	0,8,0	

	Kontrolelementer		Kommando	Parametre	Tilbage
Picture	Black Level	7.5 IRE	76	0,7,0	
		0 IRE	76	0,7,1	
	Color Control	OFF	76	3,7,0	
		Monochrome	76	3,7,1	
		Red	76	3,7,2	
		Green	76	3,7,3	
		Blue	76	3,7,4	
	Film Mode	On	75	2,11,1	
		Off	75	2,11,0	
	Overscan	On	75	2,12,1	
		Off	75	2,12,1	
Setup	Install	Front-Floor	75	0,1,0	
		Front-Ceiling	75	0,1,1	
		Rear-Floor	75	0,1,2	
		Rear-Ceiling	75	0,1,3	
	Light Setting	Theater	76	0,2,1	
		Bright	76	0,2,0	
	Test Pattern	Crosshatch	76	0,0,1	
		Screen Size	76	0,0,8	
		Color Standard	76	0,0,2	
		Red	76	0,0,3	
		Green	76	0,0,4	
		Blue	76	0,0,5	
		White	76	0,0,6	
		6500K_White	76	0,0,7	
	V-Keystone	V-Keystone (-50~50)	75	0,3,x	★
	PC	Auto Adjustment	76	6,5	
		Coarse (0~2000)	76	6,3,x	
		Fine (0~255)	76	6,4,x	
		Zoom (0~3)	76	6,13,x	
		Genstart af pc	76	6,14	
	Factory Default	Bekræft	76	9	
	Information	OK	76	0,2,0	
	LED	On	76	1,18,1	
		Off	75	1,18,0	
Menu Option	Language	English	76	10,0,0	
		Deutsch	76	10,0,1	
		Nederlands	76	10,0,2	
		Español	76	10,0,3	
		Français	76	10,0,4	
		Italiano	76	10,0,5	
		Svenska	76	10,0,6	
		Português	76	10,0,7	
		中国语	76	10,0,8	
		한국어	76	10,0,9	
	Menu Position	Op	76	10,1,0	
		Ned	76	10,1,1	
		Venstre	76	10,1,2	
		Højre	76	10,1,3	
	Menu Translucency	Opaque	76	10,2,0	
		High	76	10,2,2	
		Medium	76	10,2,4	
		Low	76	10,2,6	
	Menu Display Time	Stay On	76	10,3,6	
		5	76	10,3,0	
		10	76	10,3,1	
		30	76	10,3,2	
		60	76	10,3,3	
		90	76	10,3,4	
		120	76	10,3,5	
	Menu	Afslut	76	0,4	

Specifikationer

Produktets design og specifikationer kan uden forudgående varsel ændres med henblik på bedre ydeevne. Dette udstyr er en Klasse B-enhed, der må anvendes i både private og industrielle områder.

Klassificering / Model		SP-H800
Panel	Størrelse	0.8"(HD2+, DC3)
	Opløsning	1280 x 720
Lampe	Type	250W UHP
	Levetid	2000 timer
Effekt	Strømforbrug	350W
	Spænding	Vekselstrøm 100-240V~
	Frekvens	50/60Hz
Mål		384 x 425 x 177 mm
Vægt		9.0 kg / 19.8 lb
Tilbehør		Brugervejledning, netledning, fjernbetjening, batterier
Nøglefunktioner	Lysstyrke	700 ANSI
	Kontrast (Teater-tilstand)	3800 : 1
	Skærmstørrelse	Diagonal 30.385~300"
	Projektionsområde	1.0 ~ 13.6 m
	Keystone	Lodret
Indgang/Udgang	DVI	1) Stiktype: DVI-D
		2) Tilgængeligt format: PC - VGA~SXGA DTV - 480p, 576p, 720p, 1080i
		3) Frekvens: Se side 67.
	PC	1) Stiktype: 15-bens D-Sub
		2) Frekvens: Se side 67.
	Komponent 1 Komponent 2	1) Signaltype: Y, Pb, Pr
		2) Tilgængeligt format: 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i
		3) Frekvens: Refer to page 67.
	S-Video Kombineret	Signalformat: NTSC, PAL, SECAM
	RS-232C	Serviceport
Brugermiljø	Temperatur og fugtighed	Drifts- temperature (32~104°F / 0~40°C), fugtighed (10~80%)
		Opbevarings- temperature (-4~113°F / -20~45°C), fugtighed (5~95%)
	Enhedsklassificering	Klasse B
	Støj	Min 28 dB (Teater-tilstand)

DMD-panelet, der anvendes i DLP-projektorer, består af flere hundrede tusinde mikrospejle. Som med andre visuelle visningselementer kan DMD-panelet indeholde nogle få defekte pixels. Samsung og producenten af DMD-panelet har udarbejdet en streng identifikations- og begrænsningsprocedure for defekte pixels, og produkterne vil ikke overstige det maksimale antal defekte pixels fastlagt i henhold til vores standarder.
Der kan i sjældne tilfælde forekomme ikke-visbare pixels, men det påvirker hverken den generelle billedkvalitet eller produktets levetid.

Specifikationer for fjernbetjening

Funktions- og transmissionskoder

Knap		System kode	Data kode
(Power) **ON**		07	99
(Power) **OFF**		07	98
COMP.1 (Component1)		07	86
COMP.2 (Component2)		07	88
COMPOSITE		07	84
S-VIDEO		07	85
PC		07	69
DVI		07	8A
P.SIZE	Full	07	E4
	Zoom1	07	53
	Zoom2	07	E1
	4 : 3	07	E3
P.MODE	Dynamic	07	BD
	Standard	07	E8
	Movie1	07	E9
	Movie2	07	EA
	User1	07	EB
	User2	07	EC
	User3	07	ED
	Custom	07	BC

Knap		System kode	Data kode
CUSTOM		07	1E
STILL		07	42
V.KEYSTONE		07	81
INSTALL	Front-Floor	07	BB
	Front-Ceiling	07	EE
	Rear-Floor	07	EF
	Rear-Ceiling	07	BF
MENU		07	1A
QUICK		07	58
INFO		07	1F
EXIT		07	2D
◢ (Op)		07	60
▼ (Ned)		07	61
◀ (Venstre)		07	65
▶ (Højre)		07	62
↵ (Enter)		07	68

Signalformat for fjernbetjening

